

ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ  
"БЕЛАТРА"

СПЕЦИАЛЬНАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ КАССОВАЯ СИСТЕМА

Протокол подключения компьютерных систем организатора азартных  
игр (КСОАИ)

Версия протокола 1.8.x

Версия документа 9

27.02.2020

Листов 173

## Оглавление

1. Список изменений .....	6
2. Список сокращений.....	11
3. Назначение протокола.....	12
4. Общее описание протокола .....	13
4.1. Подключение к СККС.....	13
4.2. Формат сообщения.....	13
4.3. Фактическое время совершения операции.....	14
4.4. Последовательность выполнения операций КСОАИ в связке с СККС.....	15
4.5. Типы данных .....	16
4.6. Идентификация объектов .....	17
4.7. Обработка ошибок.....	18
5. Объекты и операции .....	29
5.1. Вид деятельности.....	31
5.2. Пояснения к полям сообщения .....	32
5.3. Общие требования к заполнению полей персональных данных физ.лица .....	33
6. Миграция с букмекерского протокола.....	35
7. Валюта.....	37
7.1. Получение списка поддерживаемых валют [Currency/ListActual].....	37
8. Наземные заведения .....	38
8.1. Получение списка действующих наземных заведений [Location/ListActual].....	38
9. Терминал .....	39
9.1. Создание терминала [Terminal/Create] .....	39
9.2. Закрытие терминала [Terminal/Close] .....	42
9.3. Отмена закрытия терминала [Terminal/ReOpen].....	43
9.4. Изменение описания терминала [Terminal/Update].....	44
9.5. Получение данных терминала по УИ [Terminal/Read] .....	45
9.6. Получение списка транзакций терминала [Terminal/ListTransacts].....	46
10. Кассир .....	50
10.1. Создание кассира [Cashier/Create].....	50
10.2. Закрытие кассира [Cashier/Close].....	52

10.3. Отмена закрытия кассира [Cashier/ReOpen] .....	53
10.4. Изменение личных данных кассира [Cashier/Update] .....	54
10.5. Получение данных кассира по УИ [Cashier/Read] .....	56
11. Игровой счет .....	58
11.1. Создание наземного игрового счета [Account/CreateLand] .....	58
11.2. Создание онлайн игрового счета [Account/CreateOnline] .....	60
11.3. Закрытие игрового счета [Account/Close] .....	63
11.4. Отмена закрытия игрового счета [Account/ReOpen] .....	64
11.5. Изменение личных данных игрока [Account/UpdateOnline] .....	65
11.6. Получение данных игрового счета по УИ [Account/Read] .....	68
12. Описание игры .....	70
12.1. Получение списка разрешенных игр [Game/ListPermitted] .....	70
12.2. Получение описания игры по УИ [Game/Read] .....	71
13. Описание бонуса .....	74
13.1. Создание описания бонуса [Bonus/Create] .....	74
13.2. Закрытие описания бонуса [Bonus/Close] .....	76
13.3. Отмена закрытия описания бонуса [Bonus/ReOpen] .....	77
13.4. Изменение описания бонуса [Bonus/Update] .....	78
13.5. Получение данных описания бонуса по УИ [Bonus/Read] .....	79
13.6. Получение списка описаний бонусов [Bonus/List] .....	80
14. Трансфер .....	83
14.1. Получение списка трансферов [Transfer/List] .....	83
14.2. Получение трансфера по УИ [Transfer/Read] .....	85
15. Запрос на выплату .....	87
15.1. Создание запроса на выплату [PayoutRequest/Create] .....	87
15.2. Отмена запроса на выплату [PayoutRequest/Cancel] .....	91
15.3. Получение запроса на выплату по УИ [PayoutRequest/Read] .....	92
16. Транзакция .....	95
16.1. Игровые транзакции .....	97
16.2. Служебное внесение средств в кассу [Transaction/ServiceIn] .....	98
16.3. Служебное списание средств из кассы [Transaction/ServiceOut] .....	100

16.4. Служебное списание средств с игрового счета [Transaction/ServiceRevoke]	102
16.5. Прием средств от игрока [Transaction/PlayerIn].....	104
16.6. Выплата средств игроку [Transaction/PlayerOut] .....	107
16.7. Регистрация ставки на игру [Transaction/BetGame].....	111
16.8. Регистрация ставки на событие [Transaction/BetEvent] .....	114
16.9. Регистрация выигрыша [Transaction/Win] .....	118
16.10. Зачисление бонуса [Transaction/Bonus] .....	120
16.11. Возврат произвольной суммы бонуса с игрового счета [Transaction/BonusRevoke] .....	122
16.12. Зачисление средств на игровой счет игрока из Трансфера [Transaction/TransferIn] .....	125
16.13. Списание средств с игрового счета игрока в Трансфер [Transaction/TransferOut] .....	127
16.14. Установка суммы в кассе [Transaction/SetTerminalAmount].....	129
16.15. Установка суммы игрового счета [Transaction/SetAccountAmount] .....	130
16.16. Отмена транзакции [Transaction/Cancel].....	132
16.17. Получение транзакции по УИ [Transaction/Read] .....	135
17. Особое лицо .....	139
17.1. Регистрация лица в списке самоограниченных [Person/CreateSelfExclusion] .	140
17.2. Получение данных заявления на самоограничение по УИ [Person/ReadSelfExclusion].....	143
17.3. Проверка лица на наличие в списках [Person/Check] .....	144
17.4. Регистрация решения по совпадению лица со списком лиц повышенного риска [Person/CreateHrpDecision] .....	152
17.5. Регистрация анкеты лица повышенного риска [Person/CreateHrpForm] .....	154
17.6. Ожидание появления нового особого лица [Person/WaitNewPerson].....	158
17.7. Получение списка УИ игровых счетов которым запрещена игра [Person/ListGameForbiddenAccounts].....	159
18. Оффлайн .....	161
18.1. Загрузка архива [Offline/Upload].....	162
18.2. Получение состояния обработки загруженных архивов [Offline/GetState] ...	163
19. Система .....	165

19.1. Базовая информация [System/Info] .....	165
20. Лаборатория.....	167
20.1. Удаление всех данных зарегистрированных в СККК [Lab/Clear].....	167
20.2. Установка режима работы протокола [Lab/SetProtoMode] .....	168
20.3. Подтверждение терминала [Lab/ConfirmTerminal] .....	169
20.4. Создание описания игры [Lab/CreateGame] .....	170
20.5. Создание трансфера на стороне СККК [Lab/CreateTransferBySccs] .....	171
20.6. Закрытие трансфера на стороне СККК [Lab/CloseTransferBySccs] .....	172

# 1. Список изменений

## Версия 1.8.x-9

1. Доработана глава "[Особое лицо](#)"
2. Добавлен необязательный параметр birth\_date в запрос
  - [\[Person/Check\]](#)
3. Добавлено поле canceled\_cmd в ответ на запрос
  - [\[Transaction/Cancel\]](#)
4. Необязательные параметры terminal\_id и cashier\_id стали обязательными в запросе
  - [\[Person/CreateSelfExclusion\]](#)
5. Добавлены коды ошибок

Код	Ошибка	Описание
485	RoundClosed	Раунд закрыт
486	RoundCanceled	Раунд отменен

## Версия 1.7.x-8

1. Добавлена глава "[Вид деятельности](#)"
2. Добавлена глава "[Игровые транзакции](#)"
3. Добавлено разъяснение по УИ транзакции (tr\_domain:tr\_id) "[Транзакция](#)"
4. Значения поля game\_type (тип игры) приведены в соответствие с указом 305, запросы:
  - [\[Lab/CreateGame\]](#)
  - [\[Game/ListPermitted\]](#)
  - [\[Game/Read\]](#)
5. Добавлено поле account\_type в ответ запроса
  - [\[Account/Read\]](#)
6. Поле online заменено на activity\_type в ответах на запросы:
  - [\[Game/ListPermitted\]](#)
  - [\[Game/Read\]](#)
7. Поле online удалено в запросе
  - [\[Lab/CreateGame\]](#)
8. Два поля first\_tr, last\_tr заменены на одно поле extra\_tr в запросах:
  - [\[Transaction/BetEvent\]](#)
  - [\[Transaction/BetGame\]](#)

- [\[Transaction/Win\]](#)
- [\[Transaction/Read\]](#)

#### 9. Удалены коды ошибок

Код	Ошибка	Описание
452	InvalidFirstTrFlag	Некорректный признак первой транзакции раунда
453	InvalidLastTrFlag	Некорректный признак последней транзакции раунда

#### 10. Добавлены коды ошибок

Код	Ошибка	Описание
223	NoLicenseForActivityType	Нет лицензии на данный вид деятельности
312	AccountHasNonZeroBalance	Игровой счет имеет не нулевой баланс
452	InvalidExtraTrFlag	Некорректный признак дополнительной транзакции раунда
453	RoundCancelError	Нарушение процедуры отмены раунда
478	InvalidCombTermActivityType	Недопустимая комбинация вида деятельности терминала и игрового счета
479	InvalidCombGameActivityType	Недопустимая комбинация вида деятельности игры и игрового счета
480	InvalidCombMoneyType	Недопустимая комбинация типа денег транзакции и типа оператора терминала
481	OneRoundDifferentAccount	Транзакция привязана к одному раунду но к разным игровым счетам
482	OneRoundDifferentCurrency	Транзакция привязана к одному раунду но к разным валютам
483	OneRoundDifferentGameId	Транзакция привязана к одному раунду но к разным играм
484	InvalidCurrencyForCashMoneyType	Некорректный УИ валюты для наличных денежных средств

#### Версия 1.6.x-7

1. Добавлена транзакция "Возврат произвольной суммы бонуса с игрового счета"  
[\[Transaction/BonusRevoke\]](#)
2. Добавлена транзакция "Служебное списание средств с игрового счета"  
[\[Transaction/ServiceRevoke\]](#)

#### Версия 1.5.x-6

1. Депозит переименован в Игровой счет, Deposit в Account, deposit\_id в account\_id, deposit\_amount в account\_amount, изменены названия запросов в которых используется слово Deposit
  - [\[Account/CreateLand\]](#)
  - [\[Account/CreateOnline\]](#)
  - [\[Account/Close\]](#)
  - [\[Account/ReOpen\]](#)
  - [\[Account/UpdateOnline\]](#)
  - [\[Account/Read\]](#)
  - [\[Transaction/SetAccountAmount\]](#)
  - [\[Person/ListGameForbiddenAccounts\]](#)

#### Версия 1.4.x-5

1. Добавлено обязательное поле doc\_scan при создании онлайн депозита
  - [\[Deposit/CreateOnline\]](#)
  - [\[Deposit/UpdateOnline\]](#)
  - [\[Deposit/Read\]](#)
2. Добавлено поле doc\_scan при проверки лица на наличие в списках  
[\[Person/Check\]](#)
3. Добавлено поле activity\_type при создании наземного депозита  
[\[Deposit/CreateLand\]](#)

#### Версия 1.3.x-4

1. Добавлена глава "[Миграция с букмекерского протокола](#)" и связанные с миграцией изменения:
  - Добавлен запрос установка текущей суммы в кассе  
[\[Transaction/SetTerminalAmount\]](#)
  - Добавлен запрос установка текущей суммы депозита  
[\[Transaction/SetDepositAmount\]](#)
  - Добавлено поле old\_terminal\_id УИ букмекерского терминала из старого протокола в запрос [\[Terminal/Create\]](#)

2. Расширилась выдаваемая информация через запрос [\[System/Info\]](#)
3. Удален запрос [\[Lab/BlockService\]](#), вместо него добавлен запрос [\[Lab/SetProtoMode\]](#)
4. Добавлена поле cash\_recipient в запрос [\[Transaction/ServiceOut\]](#)
5. Удалено поле trans\_desc из [\[Transaction/PlayerOut\]](#)
6. Удалено требование для Оффлайн режима "если по истечении 5 минут, не было не одно запроса, то КСОАИ должен отправить пустой массив запросов"

#### Версия 1.2.x-3

1. Отдельный депозит на каждую валюту заменен на единый мультивалютный депозит. Теперь УИ валюты указывается не на депозите а на каждой транзакции
2. Добавлен раздел Описание игры и соответствующие запросы:
  - [\[Game/ListPermitted\]](#)
  - [\[Game/Read\]](#)
3. Добавлен раздел Описание бонуса и соответствующие запросы:
  - [\[Bonus/Create\]](#)
  - [\[Bonus/Close\]](#)
  - [\[Bonus/ReOpen\]](#)
  - [\[Bonus/Update\]](#)
  - [\[Bonus/Read\]](#)
  - [\[Bonus/List\]](#)
4. Добавлен раздел Трансфер и соответствующие запросы:
  - [\[Transfer/List\]](#)
  - [\[Transfer/Read\]](#)
5. Добавлен раздел Оффлайн и соответствующие запросы:
  - [\[Offline/GetState\]](#)
  - [\[Offline/Upload\]](#)
6. Добавлен раздел Лаборатория и соответствующие запросы:
  - [\[Lab/Clear\]](#)
  - [\[Lab/BlockService\]](#)
  - [\[Lab/ConfirmTerminal\]](#)
  - [\[Lab/CreateGame\]](#)
  - [\[Lab/CreateTransferBySccs\]](#)
  - [\[Lab/CloseTransferBySccs\]](#)
7. Добавлено 6 транзакций в раздел Транзакция:
  - [\[Transaction/BetEvent\]](#)
  - [\[Transaction/BetGame\]](#)
  - [\[Transaction/Win\]](#)

- [\[Transaction/Bonus\]](#)
  - [\[Transaction/TransferIn\]](#)
  - [\[Transaction/TransferOut\]](#)
8. Добавлено 2 запроса в раздел Особое лицо для мониторинга обновления списка особых лиц
- [\[Person/WaitNewPerson\]](#)
  - [\[Person/ListGameForbiddenDeposits\]](#)

#### Версия 1.1.x-2

1. Добавлена возможность изменять личные данные кассира [\[Cashier/Update\]](#)
2. Добавлена возможность изменять личные данные владельца депозита [\[Deposit/UpdateOnline\]](#)
3. Добавлена возможность изменять описание терминала [\[Terminal/Update\]](#)
4. Добавлена возможность просмотра списка зарегистрированных транзакций терминала [\[Terminal/ListTransacts\]](#)

#### Версия 1.0.x-1

1. Первая версия протокола

## 2. Список сокращений

Сокращение	Описание
СККС	Специальная компьютерная кассовая система, обеспечивающая контроль за оборотами в сфере игорного бизнеса
ОАИ	Организатор азартных игр
КСОАИ	Компьютерная система организатора азартных игр, в ее состав входят ВИЗ и кассы букмекеров и тотализаторов
ВИЗ	Виртуальное игорное заведение. Информационная система, состоящая из сайта, позволяющего с использованием глобальной компьютерной сети Интернет организовать и проводить азартные игры, принимать участие в азартной игре, а также программных и технических средств, обеспечивающих сбор, обработку, хранение, передачу, защиту информации, аудиовизуальных изображений и других результатов, производство вычислений, связанных с организацией и (или) проведением азартных игр с использованием глобальной компьютерной сети Интернет
УИ	Уникальный идентификатор
МЦ	Мониторинговый центр по игорному бизнесу
СКЗИ	Средство криптографической защиты информации

### 3. Назначение протокола

Подключение к СККС виртуальных игорных заведений (ВИЗ), касс букмекерских контор и тотализаторов, с целью сбора информации о работе данных объектов для контролирующих организаций, а также предоставления сервисов ОАИ, необходимых для осуществления деятельности в области игорного бизнеса Республики Беларусь

## 4. Общее описание протокола

### 4.1. Подключение к СККС

Подключение КСОАИ к СККС осуществляется посредством сети Интернет по протоколу HTTPS с двухсторонней аутентификацией сторон с использованием СКЗИ сертифицированных в РБ. Аутентификация клиента и сервера осуществляется по сертификату открытого ключа. Для этих целей КСОАИ получает клиентский сертификат открытого ключа в МЦ

Передача данных между КСОАИ и СККС осуществляется посредством обмена JSON сообщений через HTTP протокол. Разрешено производить параллельную передачу данных сразу по нескольким одновременным HTTP соединений между КСОАИ и СККС

### 4.2. Формат сообщения

HTTP Параметры сообщения:

- URI: http://ServerAddress:9000/[Object]/[Method]
- HTTP\_METHOD: POST
- CONTENT-TYPE: 'application/json'
- Содержимое сообщения помещается в BODY HTTP запроса

Кодировка JSON сообщений UTF-8.

Каждый запрос имеет одно обязательное поле `_cmd_` идентифицирующее запрос, оно состоит из двух частей разделенных символом `"/` первая часть наименование объекта, вторая часть наименование метода объекта, например, `Cashier/Create` (Создать кассира).

Каждый ответ имеет два обязательных поля, поле `_cmd_` - копия `_cmd_` из запроса и поле `_status_` отражающее успешность выполнения запроса, если `_status_` равен 0, то запрос выполнен успешно, если `_status_` больше 0, то запрос выполнен с

ошибкой, код ошибки содержится в `_status_`. Все остальные поля определяются форматом конкретных запросов.

Все запросы можно разбить на три группы:

- Запросы добавления данных
- Запросы изменения данных
- Запросы чтения данных

Пример запроса создание кассира [Cashier/Create]:

Запрос

```
{
  "_cmd_": "Cashier/Create",
  "actual_time": "2019-04-01T12:04:35",
  "cashier_id": 10,
  "first_name": "ЕЛЕНА",
  "last_name": "ПЕТРОВА",
  "document_type": 1,
  "document_country": "BLR",
  "document_number": "MC2355076",
  "personal_number": "7637905A001PB6",
  "document_issue_agency": "МИНСК",
  "document_issue_date": "2012-10-02"
}
```

Ответ

```
{
  "_cmd_": "Cashier/Create",
  "_status_": 0,
  "cashier_id": 10
}
```

### 4.3. Фактическое время совершения операции

Практически для всех запросов, за исключением запросов чтения данных, требуется заполненное поле `actual_time`. Это фактическое время совершения операции на стороне КСОАИ (локальное белорусское время GMT+3). В идеальных условиях оно должно быть равно времени регистрации этого запроса в СККС. Однако в случае,

например, исправления ошибочно внесенных данных, фактическое время совершения операции может сильно отличаться от времени регистрации этой операции в СККС. СККС ведет учет как времени регистрации операции в СККС так и фактического времени совершения операции. Однако запросы с фактическим временем операции отстающим от текущего времени более чем на 24 часа или запросы которые отменяют операции созданные позднее чем 24 часа от текущего времени будут отклонены. В конечном итоге такие запросы можно будет провести, но только через специальную процедуру с участием контролирующих организаций

#### **4.4. Последовательность выполнения операций КСОАИ в связке с СККС**

Пессимистический подход

- КСОАИ инициирует операцию у себя в системе, создает у себя запись в базе и получает УИ
- КСОАИ регистрирует операцию в СККС
- В зависимости от успешности регистрации в СККС, КСОАИ завершает выполнение инициированной операции у себя в системе успешно или с ошибкой

Оптимистический подход

- КСОАИ полностью выполняет операцию у себя в системе, создает у себя запись в базе и получает УИ
- КСОАИ регистрирует операцию в СККС
- В случае ошибки регистрации в СККС, отменяет проведенную у себя операцию или повторно пытается зарегистрировать операцию в СККС

## 4.5. Типы данных

В протоколе используются следующие простые типы данных

Тип	Описание
String	Строки
UInt8	Числа целочисленные не отрицательные, 8 бит
UInt16	Числа целочисленные не отрицательные, 16 бит
UInt32	Числа целочисленные не отрицательные, 32 бит
UInt64	Числа целочисленные не отрицательные, 64 бит
Int64	Числа целочисленные со знаком 64 бит
Id8	Числа целочисленные больше 0, 8 бит, используются как УИ в БД
Id16	Числа целочисленные больше 0, 16 бит, используются как УИ в БД
Id32	Числа целочисленные больше 0, 32 бит, используются как УИ в БД
Id64	Числа целочисленные больше 0, 64 бит, используются как УИ в БД
Float	Числа с плавающей точкой
Boolean	Булевый тип, значения true и false
Date	Дата формат YYYY-MM-DD
DateTime	Дата-время формат YYYY-MM-DDThh:mm:ss
DateTimeExp	Дата-время формат YYYY-MM-DDThh:mm:ss, с проверкой на превышение порога давности

## 4.6. Идентификация объектов

Для идентификации объектов используются целочисленные уникальные идентификаторы (УИ). Каждый объект должен иметь УИ. При закрытии/отмене объекта, повторно использовать его идентификаторы нельзя.

Используя УИ КСОАИ может запросить у СККС состояние объекта или операции ранее зарегистрированной в СККС, провести операцию (например отмену) над объектом ранее зарегистрированным в СККС.

Идентификатор	Тип	Источник	Описание
currency_id	Id32	СККС	УИ Валюты
location_id	Id32	СККС	УИ наземного игорного заведения
cashier_id	Id32	КСОАИ	УИ кассира
terminal_id	Id32	КСОАИ	УИ терминала
account_id	Id64	КСОАИ	УИ игрового счета
payout_request_id	Id32	КСОАИ	УИ запроса на выплату
tr_domain-tr_id	Id8-Id64	КСОАИ	Составной УИ транзакции
self_exclusion_id	Id32	КСОАИ	УИ заявление на самоограничение
global_number	Id64	СККС	Глобальный УИ самоограничения
check_id	Id64	СККС	УИ проверки физ.лица
HrpArticle.id	Id64	СККС	УИ статьи списка ЛПР
bonus_id	Id32	КСОАИ	УИ описания бонуса
game_id	Id32	СККС	УИ описания игры
round_id	Id64	КСОАИ	УИ раунда игры
transfer_id	Id64	СККС	УИ трансфера
offline_pkg_id	Id32	КСОАИ	УИ оффлайн пакета

## 4.7. Обработка ошибок

В случае возникновения ошибки транспортного характера (например "соединение не установлено" или "таймаут ожидания ответа") в зависимости от ситуации можно либо повторить запрос либо попытаться узнать состояние проблемного запроса по УИ объекта. Выполнение повторного запроса, когда его предыдущая копия успешно обработалась в СККС, не приведет к какому либо искажению информации в СККС. Для большинства случаев повторных запросов, СККС вернет ошибку что объект с тем же УИ уже существует.

Нужно понимать что если СККС не вернул ответ на запрос (например, ошибка транспортного уровня), то запрос может находиться в четырех состояниях:

- Запрос обработался успешно
- Запрос обработался не успешно
- Запрос не дошел до СККС, в будущем не дойдет
- Запрос не дошел до СККС, стоит где то в очереди, в будущем дойдет

И так как СККС все запросы обрабатывает параллельно, полагаться на операцию чтения состояния на 100% нельзя, для запросов на которые не получен ответ. Надежный вариант повторно выполнить запрос, или для Транзакций(финансовых операций) выполнить отмену проблемной Транзакции

Помимо стандартных ошибок HTTP, СККС может вернуть ошибку прикладного уровня. Список всех ошибок прилагается ниже. В отличии от транспортных ошибок, при прикладной ошибке в большинстве случаев повторно выполнять запрос не имеет смысла. Причина ошибки в самом теле запроса или же в несоответствии состояния КСОАИ в БД СККС и запроса. Так как все запросы обрабатываются в СККС параллельно связанные последовательности запросов нужно высылать по одному, посылать следующий когда получен ответ на предыдущий. При возникновении ошибки прикладного уровня, СККС в ответе высылает код ошибки в поле `_status_`, и содержимое запроса.

### Полный список ошибок

Код	Ошибка	Описание
1	UnknownCmd	Неизвестная команда
2	InvalidRoute	URI не соответствует команде

3	InvalidToken	Некорректный токен
4	ForbiddenCmd	Команда запрещена
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
13	NoTimeFrom	Отсутствует начало временного периода
14	InvalidTimeFrom	Некорректное начало временного периода
15	NoTimeTo	Отсутствует конец временного периода
16	InvalidTimeTo	Некорректный конец временного периода
17	TooBigTimePeriod	Слишком большой период времени
18	InvalidTimePeriod	Некорректный период времени
19	InvalidClosed	Некорректный атрибут closed
20	InvalidProtoMode	Некорректный режим работы протокола
21	NoProtoMode	Отсутствует режим работы протокола
22	InvalidTimeout	Некорректный таймаут
23	TooBigRange	Слишком большой диапазон
24	InvalidTimeRestriction	Некорректное ограничение времени операции
25	ExpiredCanceledActualTime	Превышение давности фактического дата-время отменяемой операции
30	NoLocationId	Отсутствует УИ наземного заведения
31	InvalidLocationId	Некорректный УИ наземного заведения
32	LocationNotFound	Не найдено наземное заведение
60	OfflinePkgAlreadyExist	Оффлайн архив с тем же УИ уже загружен

61	OfflinePkgTimeLessThenPrev	Время формирования архива меньше чем у предидущего архива
62	OfflinePkgTimeInFuture	Время формирования архива в будущем
63	OfflinePkgWrongFileName	Некорректное имя файла архива
64	InvalidOfflinePkgId	Некорректный УИ оффлайн архива
65	OfflinePkgInProcess	Оффлайн архив сейчас находится в обработке
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
103	CashierAlreadyExist	Кассир с тем же УИ уже существует
104	CashierAlreadyClosed	Кассир уже закрыт
105	CashierAlreadyOpened	Кассир уже открыт
106	SameCashierParams	Параметры кассира не изменились
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
203	TerminalAlreadyExist	Терминал с тем же УИ уже существует
204	TerminalAlreadyClosed	Терминал уже закрыт
205	TerminalAlreadyOpened	Терминал уже открыт
206	NoTerminalActivityType	Отсутствует тип деятельности терминала
207	InvalidTerminalActivityType	Некорректный тип деятельности терминала
208	NoTerminalOperatorType	Отсутствует тип оператора терминала
209	InvalidTerminalOperatorType	Некорректный тип оператора терминала
210	InvalidTerminalOperatorActivity	Некорректное сочетание типа деятельности и типа оператора терминала

211	NoTerminalDescription	Отсутствует описание терминала
212	SameTerminalParams	Параметры терминала не изменились
213	InvalidTerminalConfirmedFlag	Некорректный флаг подтверждения терминала
214	NoTerminalConfirmedFlag	Отсутствует флаг подтверждения терминала
215	InvalidTerminalLocation	Место расположение терминала не подходит для данной операции
216	InvalidCashRecipient	Некорректный получатель наличных из кассы
217	InvalidOldTerminalId	Некорректный УИ терминала старого протокола
218	MigrationModeNotEnabled	Не включен миграционный режим протокола
219	OldTerminalNotFound	Старый терминал не найден
220	OldTerminalWrongOperatorType	operator_type старого терминала не подходит новому
221	OldTerminalWrongLocation	Наземное заведение старого терминала не соответствует новому
222	OldTerminalAlreadyLinked	Старый терминал уже связан с новым
223	NoLicenseForActivityType	Нет лицензии на данный вид деятельности
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
302	AccountAlreadyExist	Игровой счет с тем же УИ уже существует
303	NoCurrencyId	Отсутствует УИ валюты
304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
306	InvalidAccountType	Некорректный тип игрового счета
307	InvalidActivityType	Некорректный тип деятельности

308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
309	AccountAlreadyClosed	Игровой счет уже закрыт
310	AccountAlreadyOpened	Игровой счет уже открыт
311	SameAccountParams	Параметры игрового счета не изменились
312	AccountHasNonZeroBalance	Игровой счет имеет не нулевой баланс
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
405	NotEnoughMoneyInCashbox	Не достаточно денег в кассе
406	NoMoneyType	Отсутствует тип денежных средств
407	InvalidMoneyType	Некорректный тип денежных средств
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств
410	NoTransDesc	Отсутствует описание транзакции
411	InvalidTransDesc	Некорректное описание транзакции
412	InvalidPayoutRequestId	Некорректный УИ запроса на выплату
413	NoPayoutTransferNumber	Отсутствует номер платежного документа выплаты
414	InvalidPayoutTransferNumber	Некорректный номер платежного документа выплаты
415	NoPayoutRequestId	Отсутствует УИ запроса на выплату
416	InvalidCanceledTrDomain	Некорректный домен отменяемой транзакции
417	NoCanceledTrId	Отсутствует УИ отменяемой транзакции
418	InvalidCanceledTrId	Некорректный УИ отменяемой транзакции

419	TransactionNotFound	Транзакция не найдена
420	TransactionAlreadyCanceled	Транзакция уже отменена
421	PayoutRequestAlreadyExist	Запрос на выплату с тем же УИ уже существует
422	PayoutRequestAlreadyCancelled	Запрос на выплату уже отменен
423	PayoutRequestNotFound	Запрос на выплату не найден
424	PayoutRequestHasLinkedTransaction	Запрос на выплату имеет связанную с ним транзакцию
425	NotEnoughMoneyInPayoutRequest	Сумма транзакции выплаты превышает сумму в запросе на выплату
426	NotEqualAccountId	УИ игрового счета в транзакции выплаты не совпадает с УИ игрового счета в запросе на выплату
427	NotEqualMoneyType	Тип денежных средств транзакции выплаты не совпадает с типом денежных средств запроса на выплату
428	InvalidObligation	Некорректный признак обязательства на выплату
429	NoObligation	Отсутствует признак обязательства на выплату
430	NotEqualCurrency	Валюта транзакции выплаты не совпадает с валютой запроса на выплату
450	NoRoundId	Отсутствует УИ раунда игры
451	InvalidRoundId	Некорректный УИ раунда игры
452	InvalidExtraTrFlag	Некорректный признак дополнительной транзакции раунда
453	RoundCancelError	Нарушение процедуры отмены раунда
454	RoundAlreadyExist	Раунд с тем же УИ уже существует

455	RoundNotFound	Раунд не найден
456	InvalidBetType	Некорректный тип ставки
457	NoBetType	Отсутствует тип ставки
458	InvalidBetDesc	Некорректное описание ставки
459	NoBetDesc	Отсутствует описание ставки
460	InvalidEventAt	Некорректное дата-время события
461	NoEventAt	Отсутствует дата-время события
462	InvalidEventDesc	Некорректное описание ставки
463	NoEventDesc	Отсутствует описание события
464	InvalidEventIssue	Некорректный исход события
465	NoEventIssue	Отсутствует исход события
466	InvalidEventCoef	Некорректный коэффициент события
467	NoEventCoef	Отсутствует коэффициент события
468	InvalidNumberOfEvents	Некорректное количество событий
469	NonCancelableTransaction	Транзакцию отменить нельзя
470	InvalidBonusTrDomain	Некорректный домен транзакции бонуса
471	NoBonusTrId	Отсутствует УИ транзакции бонуса
472	InvalidBonusTrId	Некорректный УИ транзакции бонуса
473	BonusTrNotFound	Транзакция бонуса не найдена
474	BonusTrCanceled	Транзакция бонуса отменена
475	UnexpectedAccountId	УИ игрового счета не соответствует ожидаемому
476	UnexpectedCurrencyId	УИ валюты не соответствует ожидаемому
477	BonusRevoked	По данному бонусу зарегистрирован возврат

478	InvalidCombTermActivityType	Недопустимая комбинация вида деятельности терминала и игрового счета
479	InvalidCombGameActivityType	Недопустимая комбинация вида деятельности игры и игрового счета
480	InvalidCombMoneyType	Недопустимая комбинация типа денег транзакции и типа оператора терминала
481	OneRoundDifferentAccount	Транзакция привязана к одному раунду но к разным игровым счетам
482	OneRoundDifferentCurrency	Транзакция привязана к одному раунду но к разным валютам
483	OneRoundDifferentGameId	Транзакция привязана к одному раунду но к разным играм
484	InvalidCurrencyForCashMoneyType	Некорректный УИ валюты для наличных денежных средств
485	RoundClosed	Раунд закрыт
486	RoundCanceled	Раунд отменен
500	NoSelfExclusionId	Отсутствует УИ заявления на самоограничение
501	InvalidSelfExclusionId	Некорректный УИ заявления на самоограничение
502	NoLastExclusionDay	Отсутствует последний день самоограничения
503	InvalidLastExclusionDay	Некорректный последний день самоограничения
504	SelfExclusionAlreadyExist	Заявление на самоограничение с тем же УИ уже существует
505	SelfExclusionNotFound	Не найдено заявление на самоограничение
506	InvalidScanRequired	Некорректный признак запроса скана документа

507	InvalidRereadArticles	Некорректный признак перечитать статьи ЛПР
508	InvalidSendLastForm	Некорректный признак запроса последней анкеты ЛПР
509	InvalidForm	Некорректная анкета ЛПР
510	NoDecision	Отсутствует решение по ЛПР
511	InvalidDecision	Некорректное решение по ЛПР
512	NoCheckId	Отсутствует УИ проверки физ.лица
513	InvalidCheckId	Некорректный УИ проверки физ.лица
514	NoArticleId	Отсутствует УИ статьи ЛПР
515	InvalidArticleId	Некорректный УИ статьи ЛПР
516	InvalidSpLastKnownId	Некорректный последний известный УИ особого лица
517	NoSpFromId	Отсутствует первый УИ особого лица (начало диапазона)
518	InvalidSpFromId	Некорректный первый УИ особого лица (начало диапазона)
519	NoSpTold	Отсутствует последний УИ особого лица (конец диапазона)
520	InvalidSpTold	Некорректный последний УИ особого лица (конец диапазона)
600	NoGameType	Отсутствует тип игры
601	InvalidGameType	Некорректный тип игры
602	InvalidGameVendorName	Некорректное наименование производителя игры
603	NoGameName	Отсутствует наименование игры
604	InvalidGameName	Некорректное наименование игры
605	InvalidGameVersion	Некорректная версия игры

606	InvalidGameOtrate	Некорректный процент отдачи игры
607	NoGameld	Отсутствует УИ игры
608	InvalidGameld	Некорректный УИ игры
609	GameNotFound	Игра не найдена
610	NoGameOnline	Отсутствует флаг игры online
611	InvalidGameOnline	Некорректный флаг игры online
630	NoBonusId	Отсутствует УИ бонуса
631	InvalidBonusId	Некорректный УИ бонуса
632	BonusNotFound	Бонус не найдена
633	NoBonusType	Отсутствует тип бонуса
634	InvalidBonusType	Некорректный тип бонуса
635	NoBonusDesc	Отсутствует описание бонуса
636	InvalidBonusDesc	Некорректное описание бонуса
637	BonusAlreadyExist	Бонус с тем же УИ уже существует
638	BonusAlreadyClosed	Бонус уже закрыт
639	BonusAlreadyOpened	Бонус уже открыт
640	SameBonusParams	Параметры бонуса не изменились
670	TransferNotFound	Трансфер не найден
671	NoTransferId	Отсутствует УИ трансфера
672	InvalidTransferId	Некорректный УИ трансфера
673	InvalidTransferDirection	Некорректное направление трансфера
674	TransferAlreadyUsed	Трансфер уже использован
900	InvalidDocumentCountry	Некорректная страна документа
901	InvalidDocumentType	Некорректный тип документа

902	NoDocumentNumber	Отсутствует номер документа
903	InvalidDocumentNumber	Некорректный номер документа
904	InvalidPersonalNumber	Некорректный идентификационный номер документа
905	NoPersonalNumber	Отсутствует идентификационный номер документа
906	NoLastName	Отсутствует фамилия
907	InvalidLastName	Некорректная фамилия
908	NoFirstName	Отсутствует имя
909	InvalidFirstName	Некорректное имя
910	InvalidMiddleName	Некорректное отчество
911	NoDocumentIssueAgency	Отсутствует кем выдан документ
912	InvalidDocumentIssueAgency	Некорректный кем выдан документ
913	NoDocumentIssueDate	Отсутствует дата выдачи документа
914	InvalidDocumentIssueDate	Некорректная дата выдачи документа
915	InvalidDocScan	Некорректный скан документа
916	NoBirthDate	Отсутствует дата рождения
917	InvalidBirthDate	Некорректная дата рождения
918	NoDocScan	Отсутствует скан документа

## 5. Объекты и операции

Вся информация передаваемая в СККС, организована в виде объектов уникально идентифицируемых в разрезе КСОАИ. Уникальность достигается за счет присвоения каждому объекту уникального идентификатора.

Имеются следующие типы объектов:

- Валюта
- Наземное заведение
- Терминал
- Кассир
- Игровой счет
- Описание игры
- Раунд игры
- Описание бонуса
- Транзакция
- Запрос на выплату
- Трансфер
- Особое лицо

Некоторые типы объектов ссылаются на другие типы объектов. Поэтому перед тем как зарегистрировать новый объект, нужно зарегистрировать остальные объекты в СККС от которых зависит новый. Если необходимый объект будет отсутствовать, то СККС отклонит такой запрос и вернет ошибку.

В качестве примера, приведем последовательность запросов необходимых для проведения выплаты по безналу игроку в наземном заведении, которая затронет почти все объекты. До этого ни одного объекта не создано

- Получаем список наземных заведений: **Location.ListActual -> location\_id**
- Регистрируем наземный терминал с привязкой к наземному заведению: **Terminal.Create(terminal\_id, location\_id)**
- Регистрируем кассира: **Cashier.Create(cashier\_id)**
- Регистрируем игровой счет: **Account.CreateOnline(account\_id)**
- Регистрируем прием средств от игрока: **Transaction.PlayerIn(tr\_id, account\_id, terminal\_id, cashier\_id)**

- Регистрируем заявление на выплату по безналу:  
**PayoutRequest.Create(payout\_request\_id, account\_id, terminal\_id, cashier\_id)**
- Регистрируем выплату по безналу **Transaction.PlayerOut(payout\_request\_id, account\_id)**

## 5.1. Вид деятельности

В игорном бизнесе РБ, существует 5 видов деятельности:

- Казино
- Залы игровых автоматов
- Букмекеры, ставки через наземные кассы
- Тотализаторы, ставки через наземные кассы
- ВИЗ, Виртуальные игорные заведения, сюда также входят букмекеры и тотализаторы но только ставки сделанные через ВИЗ

Принятые нормы в РБ требуют отдельного учета этих видов деятельности. Через данный протокол регистрируется информация по трем видам деятельности

Букмекеры, Тотализаторы, ВИЗ. В связи с этим объекты:

- Игровой счет (Account)
- Терминал (Terminal)
- Описание Игры (Game)

имеют поле `activity_type` (вид деятельности)

Если ОАИ ведет сразу три вида деятельности (Букмекер, Тотализатор, ВИЗ) и игрок хочет делать ставки во всех трех видах деятельности, то ОАИ должна завести на этого игрока три игровых счета, по одному на каждый вид деятельности. Вид деятельности (`activity_type`) проводимой игры, должен совпадать с видом деятельности игрового счета.

### Разрешенные сочетания типов терминалов, типов денежных средств и типов игровых счетов в одной транзакции

Терминал ( <code>operator_type:activity_type</code> )	Тип денежных средств ( <code>money_type</code> )	Игровой счет ( <code>activity_type</code> )
Наземный:Букмекер	Наличные, Безналичные, Электронные	Букмекер, ВИЗ
Наземный:Тотализатор	Наличные, Безналичные, Электронные	Тотализатор, ВИЗ
Безналичный:Без вида	Безналичные	Букмекер, Тотализатор, ВИЗ
Электронный:Без вида	Электронные	Букмекер, Тотализатор, ВИЗ

## 5.2. Пояснения к полям сообщения

Далее в документе будут описаны все запросы и их поля. Поля бывают обязательные, обязательные если ..., необязательные. Так как большинство полей обязательные, то по умолчанию, если не указано иное, поле считается обязательным. Некоторые необязательные поля, являются необязательными к заполнению так имеют значение по умолчанию

При выполнении запросов чтения состояния, поля, имеющие значение NULL, не имеющие смысла в данном состоянии, или не установленные, возвращаться в ответе не будут

В описании запросов помимо таблиц "Запрос" и "Ответ" имеется таблица "Возможные ошибки". В этих таблицах приведен список ошибок которые может вернуть СККС при обработке конкретного запроса. Однако в этих таблицах нет следующих ошибок общих для всех запросов:

Код	Ошибка	Описание
1	UnknownCmd	Неизвестная команда
2	InvalidRoute	URI не соответствует команде
3	InvalidToken	Некорректный токен
4	ForbiddenCmd	Команда запрещена

### 5.3. Общие требования к заполнению полей персональных данных физ.лица

Если в описании запросов не указаны явно требования к этим параметрам, то использовать ниже указанные требования

Поле	Тип	Описание
last_name	String	Фамилия <ul style="list-style-type: none"><li>● Обязательный параметр</li><li>● Заглавными буквами</li><li>● Если document_country = BLR, использовать кириллицу</li><li>● Если document_country не BLR, использовать или кириллицу или латиницу</li><li>● Нельзя использовать символы разных языков в ФИО. Можно только кириллицу или только латиницу</li></ul>
first_name	String	Имя <ul style="list-style-type: none"><li>● Обязательный параметр</li><li>● Заглавными буквами</li><li>● Если document_country = BLR, использовать кириллицу</li><li>● Если document_country не BLR, использовать или кириллицу или латиницу</li><li>● Нельзя использовать символы разных языков в ФИО. Можно только кириллицу или только латиницу</li></ul>
middle_name	String	Отчество <ul style="list-style-type: none"><li>● Не обязательный параметр</li><li>● Заглавными буквами</li><li>● Если document_country = BLR, использовать кириллицу</li><li>● Если document_country не BLR, использовать или кириллицу или латиницу</li></ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>Нельзя использовать символы разных языков в ФИО. Можно только кириллицу или только латиницу</li> </ul>
document_type	Uint8	<p>Тип документа, удостоверяющего личность</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Значения: 1 – паспорт; 2 – вид на жительство; 3 – удостоверение беженца</li> <li>Если параметр не указан, то принимается за 1</li> </ul>
document_country	String	<p>Код страны документа</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>В формате ISO 3166-1 alpha-3. Например "BLR", "RUS", "UKR", "CHN"</li> <li>Если параметр не указан, то принимается за "BLR"</li> </ul>
personal_number	String	<p>Персональный номер лица (идентификационный номер в паспорте РБ), требуется только для белорусских документов, типы[1, 2].</p>
document_number	String	<p>Номер документа</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Серия и номер, слитно, заглавными буквами</li> <li>Нельзя использовать символы разных языков. Можно только кириллицу или только латиницу</li> <li>Требуется для всех типов документов</li> </ul>
document_issue_agency	String	<p>Орган, выдавший документ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Заглавными буквами</li> <li>Нельзя использовать символы разных языков. Можно только кириллицу или только латиницу</li> <li>Требуется для всех типов документов</li> </ul>
document_issue_date	Date	<p>Дата выдачи документа</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Требуется для всех типов документов</li> </ul>

## 6. Миграция с букмекерского протокола

Данный раздел описывает процедуру миграции со старого букмекерского протокола на протокол КСОАИ.

Базы данных СККС старого БК протокола и нового КСОАИ, являются полностью независимыми за исключением Особых лиц. И как следствие, при переходе на новый протокол КСОАИ, нужно ожидать что ответная часть СККС будет полностью пустая. Следовательно перед началом работы по новому протоколу необходимо выполнить процедуру миграции открытых объектов из старого протокола в новый протокол КСОАИ.

А именно создать все незакрытые объекты типа:

- Открытые Терминалы
- Открытые Кассиры
- Открытые Игровые счета
- Открытые Ставки Игровых счетов (без зарегистрированного исхода)
- Открытые Букмекерские Карточки (открытые ставка или невыплаченный выигрыш)
- непогашенные заявления на выплату

При регистрации старых незакрытых объектов, через протокол КСОАИ можно использовать как старые УИ так и выдать им новые. `actual_time` должен содержать старую фактическую дату совершения операции.

### Терминал

Все открытые терминалы необходимо зарегистрировать в новой системе. Для того чтобы терминалы автоматически подтвердились и связались со старыми объектами учета, необходимо передать старый терминал УИ в поле `old_terminal_id` в запросе [\[Terminal/Create\]](#)

Также необходимо установить текущую сумму в кассе для наземных терминалов(касс) специальной транзакцией [\[Transaction/SetTerminalAmount\]](#)

### Кассир

Всех открытых кассиров необходимо зарегистрировать в новой системе запросом [\[Cashier/Create\]](#)

## Игровые счета

Для каждого открытого Игрового счета создать Онлайн Игровой счет [\[Account/CreateOnline\]](#), установить новую текущую сумму на Онлайн игровом счете [\[Transaction/SetAccountAmount\]](#) равную сумме текущей суммы старого Игрового счета плюс сумма всех ставок с данного игрового счета без зарегистрированного исхода.

## Открытые Ставки Игровых счетов

Зарегистрировать все открытые ставки с игровых счетов [\[Transaction/BetEvent\]](#)

## Открытые Букмекерские Карточки

На каждую открытую карточку нужно создать Наземный Игровой счет [\[Account/CreateLand\]](#), и далее:

- Если на карточке открытая ставка:
  - Установить текущую сумму на Наземном игровом счете равную сумму сделанной ставки запросом [\[Transaction/SetAccountAmount\]](#)
  - Зарегистрировать ставку привязанную к этому наземному игровому счету [\[Transaction/BetEvent\]](#)
- Если на карточке невыплаченный выигрыш:
  - Установить текущую сумму на Наземном игровом счете равную сумме невыплаченного выигрыша [\[Transaction/SetAccountAmount\]](#)

## Непогашенные заявления на выплату

Все непогашенные заявления на выплату необходимо зарегистрировать в новой системе

## Процедура в целом

1. МЦ переводит протокол КСОАИ в режим МИГРАЦИЯ
  - Сняты ограничения на actual\_time
  - Доступен old\_terminal\_id в запросе [\[Terminal/Create\]](#)
  - Доступны транзакции установка текущей суммы терминала и игрового счета [\[Transaction/SetTerminalAmount\]](#), [\[Transaction/SetAccountAmount\]](#)
2. ОАИ останавливает деятельность по старому букмекерскому протоколу
3. ОАИ Регистрирует через новый протокол КСОАИ все незакрытые объекты
4. ОАИ запускает деятельность по новому протоколу КСОАИ
5. ОАИ Сообщает МЦ что миграция завершена
6. МЦ переводит протокол КСОАИ в нормальный режим

## 7. Валюта

Список доступных валют и их минимальные дробные единицы.

Суммы финансовых операций передаются целыми числами в минимальных дробных единицах.

Операции с объектом Валюта:

- Получение списка поддерживаемых валют [\[Currency/ListActual\]](#)

### 7.1. Получение списка поддерживаемых валют [Currency/ListActual]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Currency/ListActual"

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Currency/ListActual"
_status_	Uint16	Статус выполнения операции
currencies	Array of Currency	Список валют

#### Currency

Поле	Тип	Описание
currency_id	Id16	УИ валюты
currency	String	Код валюты, например, BYN
subunits	Uint32	Количество минимальных дробных единиц в единице
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС

## 8. Наземные заведения

Наземное игорное заведение, имеет физический адрес. Регистрируется сотрудниками МЦ. К данному объекту привязывается все наземное оборудование, на сегодня это наземные терминалы.

Операции с объектом Наземные заведения:

- Получение списка действующих наземных заведений [\[Location/ListActual\]](#)

### 8.1. Получение списка действующих наземных заведений [Location/ListActual]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Location/ListActual"

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Location/ListActual"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
locations	Array of Location	Список заведений

#### Location

Поле	Тип	Описание
location_id	Id32	УИ наземного игорного заведения
address	String	Адрес наземного игорного заведения
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС

## 9. Терминал

Объект через который осуществляется ввод-вывод средств заведения, а именно прием средств от игрока, выплата средств игроку, служебные перемещения средств из/в кассы заведения из/в кассы организации или банк и т.д.

Терминалы бывают:

- наземный(касса), привязан к наземному игорному заведению, операции выполняются от имени кассира, можно осуществлять как наличные так и безналичные операции, ведется текущая сумма наличных в кассе
- виртуальный для безналичных платежей (должен иметь описание)
- виртуальный для электронных платежей (должен иметь описание)

На сегодня наземный терминал(касса) может иметь виды деятельности только: 2 - букмекеры или 3 - тотализаторы. А виртуальный терминал может иметь только вид деятельности: 1 - без вида.

Операции с объектом Терминал:

- Создание терминала [\[Terminal/Create\]](#)
- Закрытие терминала [\[Terminal/Close\]](#)
- Отмена закрытия терминала [\[Terminal/ReOpen\]](#)
- Изменение описания терминала [\[Terminal/Update\]](#)
- Получение данных терминала по УИ [\[Terminal/Read\]](#)
- Получение списка транзакций терминала [\[Terminal/ListTransacts\]](#)

### 9.1. Создание терминала [Terminal/Create]

Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/Create"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции

terminal_id	Id32	УИ терминала
location_id	Id32	УИ наземного игорного заведения, обязателен при operator_type = 1 (только для наземных терминалов)
operator_type	UInt8	Тип оператора: 1 - наземный, 2 - виртуальный безнал, 3 - виртуальный электронный
activity_type	UInt8	Вид деятельности: 1 - без вида, 2 - букмекеры, 3 - тотализаторы
term_desc	String	Описание терминала (название платежной системы, номер договора с банком и т.п.) обязательно для виртуальных терминалов (operator_type = 2 или 3)
old_terminal_id	Id32	УИ букмекерского терминала из старого протокола, используется только при миграции

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/Create"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
terminal_id	Id32	УИ терминала

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции

12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
30	NoLocationId	Отсутствует УИ наземного заведения
31	InvalidLocationId	Некорректный УИ наземного заведения
32	LocationNotFound	Не найдено наземное заведение
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
203	TerminalAlreadyExist	Терминал с тем же УИ уже существует
206	NoTerminalActivityType	Отсутствует тип деятельности терминала
207	InvalidTerminalActivityType	Некорректный тип деятельности терминала
208	NoTerminalOperatorType	Отсутствует тип оператора терминала
209	InvalidTerminalOperatorType	Некорректный тип оператора терминала
210	InvalidTerminalOperatorActivity	Некорректное сочетание типа деятельности и типа оператора терминала
211	NoTerminalDescription	Отсутствует описание терминала
217	InvalidOldTerminalId	Некорректный УИ терминала старого протокола
218	MigrationModeNotEnabled	Не включен миграционный режим протокола
219	OldTerminalNotFound	Старый терминал не найден
220	OldTerminalWrongOperatorType	operator_type старого терминала не подходит новому
221	OldTerminalWrongLocation	Наземное заведение старого терминала не соответствует новому
222	OldTerminalAlreadyLinked	Старый терминал уже связан с новым
223	NoLicenseForActivityType	Нет лицензии на данный вид деятельности

## 9.2. Закрытие терминала [Terminal/Close]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/Close"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
terminal_id	Id32	УИ терминала

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/Close"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
terminal_id	Id32	УИ терминала

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
204	TerminalAlreadyClosed	Терминал уже закрыт

### 9.3. Отмена закрытия терминала [Terminal/ReOpen]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/ReOpen"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
terminal_id	Id32	УИ терминала

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/ReOpen"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
terminal_id	Id32	УИ терминала

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
205	TerminalAlreadyOpened	Терминал уже открыт

## 9.4. Изменение описания терминала [Terminal/Update]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/Update"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
terminal_id	Id32	УИ терминала
term_desc	String	Описание терминала, обязательно для виртуальных терминалов

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/Update"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
terminal_id	Id32	УИ терминала

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден

211	NoTerminalDescription	Отсутствует описание терминала
212	SameTerminalParams	Параметры терминала не изменились

## 9.5. Получение данных терминала по УИ [Terminal/Read]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/Read"
terminal_id	Id32	УИ терминала

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/Read"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
terminal_id	Id32	УИ терминала
closed	Boolean	Флаг указывающий закрыт ли объект
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
gs_created_at	Datetime	Фактическое дата-время создания объекта
closed_at	Datetime	Дата-время закрытия объекта в СККС
gs_closed_at	Datetime	Фактическое дата-время закрытия объекта
location_id	Id32	УИ наземного игорного заведения
operator_type	UInt8	Тип оператора: 1 - наземный, 2 - виртуальный безнал, 3 - виртуальный электронный
activity_type	UInt8	Вид деятельности: 1 - без вида,

		2 - букмекеры, 3 - тотализаторы
term_desc	String	Описание терминала, обязательно для виртуальных терминалов
confirmed	Boolean	Признак подтверждения терминала со стороны МЦ
confirm_updated_at	Datetime	Дата-время изменения подтверждения терминала со стороны МЦ
old_terminal_id	Id32	УИ букмекерского терминала из старого протокола, используется только при миграции

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден

## 9.6. Получение списка транзакций терминала [Terminal/ListTransacts]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/ListTransacts"
terminal_id	Id32	УИ терминала
time_from	Datetime	Начало временного периода
time_to	Datetime	Конец временного периода, максимальная длительность периода 24 часа

## Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Terminal/ListTransacts"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
transacts	Array of TermTransaction	

## TermTransaction

Поле	Тип	Описание
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
cmd	UInt8	Тип транзакции: 1 - Отмененная несуществующая транзакция; 2 - ServiceIn; 3 - ServiceOut; 4 - PlayerIn; 5 - PlayerOut; 6 - BetGame; 7 - BetEvent; 8 - Win; 9 - Bonus; 10 - TransferIn; 11 - TransferOut; 12 - SetTerminalAmount; 13 - SetAccountAmount; 14 - BonusRevoke; 15 - ServiceRevoke;
cancel	Boolean	Если true, то данная транзакция является отменяющей

amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
currency_id	Id16	УИ валюты
terminal_id	Id32	УИ терминала
cashier_id	Id32	УИ кассира
money_type	UInt8	Тип денежных средств: 1 - наличные, 2 - безналичные, 3 - электронные, 4 - трансфер
terminal_amount	Int64	Сумма в кассе после выполнения операции
tax_amount	UInt64	Сумма удержанных денежных средств
tax_percent	UInt64	Процент удержанных денежных средств
trans_desc	String	Описание транзакции
payout_request_id	Id32	УИ запроса на выплату
payout_transfer_number	String	Номер платежного документа выплаты
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
gs_created_at	Datetime	Фактическое дата-время создания объекта
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_country	String	Код страны документа
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ

document_issue_age ncy	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
13	NoTimeFrom	Отсутствует начало временного периода
14	InvalidTimeFrom	Некорректное начало временного периода
15	NoTimeTo	Отсутствует конец временного периода
16	InvalidTimeTo	Некорректный конец временного периода
17	TooBigTimePeriod	Слишком большой период времени
18	InvalidTimePeriod	Некорректный период времени
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала

## 10. Кассир

Объект от лица которого выполняются операции на наземном терминале(касса) с кассиром. При регистрации кассира требуется указывать паспортные данные кассира.

Операции с объектом Кассир:

- Создание кассира [\[Cashier/Create\]](#)
- Закрытие кассира [\[Cashier/Close\]](#)
- Отмена закрытия кассира [\[Cashier/ReOpen\]](#)
- Изменение личных данных кассира [\[Cashier/Update\]](#)
- Получение данных кассира по УИ [\[Cashier/Read\]](#)

### 10.1. Создание кассира [Cashier/Create]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Cashier/Create"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
cashier_id	Id32	УИ кассира
document_country	String	Код страны документа
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество

document_issue_age ncy	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Cashier/Create"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
cashier_id	Id32	УИ кассира

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
103	CashierAlreadyExist	Кассир с тем же УИ уже существует
900	InvalidDocumentCountry	Некорректная страна документа
901	InvalidDocumentType	Некорректный тип документа
902	NoDocumentNumber	Отсутствует номер документа
903	InvalidDocumentNumber	Некорректный номер документа
904	InvalidPersonalNumber	Некорректный идентификационный номер документа

905	NoPersonalNumber	Отсутствует идентификационный номер документа
906	NoLastName	Отсутствует фамилия
907	InvalidLastName	Некорректная фамилия
908	NoFirstName	Отсутствует имя
909	InvalidFirstName	Некорректное имя
910	InvalidMiddleName	Некорректное отчество
911	NoDocumentIssueAgency	Отсутствует кем выдан документ
912	InvalidDocumentIssueAgency	Некорректный кем выдан документ
913	NoDocumentIssueDate	Отсутствует дата выдачи документа
914	InvalidDocumentIssueDate	Некорректная дата выдачи документа

## 10.2. Закрытие кассира [Cashier/Close]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Cashier/Close"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
cashier_id	Id32	УИ кассира

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Cashier/Close"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
cashier_id	Id32	УИ кассира

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
104	CashierAlreadyClosed	Кассир уже закрыт

## 10.3. Отмена закрытия кассира [Cashier/ReOpen]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Cashier/ReOpen"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
cashier_id	Id32	УИ кассира

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Cashier/ReOpen"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
cashier_id	Id32	УИ кассира

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
105	CashierAlreadyOpened	Кассир уже открыт

## 10.4. Изменение личных данных кассира [Cashier/Update]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Cashier/Update"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
cashier_id	Id32	УИ кассира
document_country	String	Код страны документа
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
last_name	String	Фамилия

first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Cashier/Update"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
cashier_id	Id32	УИ кассира

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
103	CashierAlreadyExist	Кассир с тем же УИ уже существует
106	SameCashierParams	Параметры кассира не изменились
900	InvalidDocumentCountry	Некорректная страна документа
901	InvalidDocumentType	Некорректный тип документа

902	NoDocumentNumber	Отсутствует номер документа
903	InvalidDocumentNumber	Некорректный номер документа
904	InvalidPersonalNumber	Некорректный идентификационный номер документа
905	NoPersonalNumber	Отсутствует идентификационный номер документа
906	NoLastName	Отсутствует фамилия
907	InvalidLastName	Некорректная фамилия
908	NoFirstName	Отсутствует имя
909	InvalidFirstName	Некорректное имя
910	InvalidMiddleName	Некорректное отчество
911	NoDocumentIssueAgency	Отсутствует кем выдан документ
912	InvalidDocumentIssueAgency	Некорректный кем выдан документ
913	NoDocumentIssueDate	Отсутствует дата выдачи документа
914	InvalidDocumentIssueDate	Некорректная дата выдачи документа

## 10.5. Получение данных кассира по УИ [Cashier/Read]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Cashier/Read"
cashier_id	Id32	УИ кассира

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Cashier/Read"

_status_	UInt16	Статус выполнения операции
cashier_id	Id32	УИ кассира
closed	Boolean	Флаг указывающий закрыт ли объект
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
gs_created_at	Datetime	Фактическое дата-время создания объекта
closed_at	Datetime	Дата-время закрытия объекта в СККС
gs_closed_at	Datetime	Фактическое дата-время закрытия объекта
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_country	String	Код страны документа
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден

## 11. Игровой счет

Объект на котором хранятся денежных средства для участия в азартных играх. Все игры, а именно ставки и выигрыши должны быть привязаны к игровому счету.

На данный момент существует два типа игровых счетов:

- Онлайн Игровой счет (Вид деятельности: ВИЗ)
- Наземный Игровой счет (Виды деятельности: Букмекеры, Тотализаторы)

### Онлайн Игровой счет (ВИЗ)

Используя данный тип игрового счета можно играть онлайн, через сайт ВИЗ. При регистрации данного вида игрового счета требуется информация о документе удостоверяющего личность игрока.

### Наземный Игровой счет (Букмекеры, Тотализаторы)

Используя данный тип игрового счета можно играть только физически находясь в наземном игорном заведении. При регистрации такого игрового счета не требуется информация о документе удостоверяющем личность игрока. Данный тип игрового счета используется только при осуществлении ставок по букмекерским карточкам.

Операции с объектом Игровой счет:

- Создание наземного игрового счета [\[Account/CreateLand\]](#)
- Создание онлайн игрового счета [\[Account/CreateOnline\]](#)
- Закрытие игрового счета [\[Account/Close\]](#)
- Отмена закрытия игрового счета [\[Account/ReOpen\]](#)
- Изменение личных данных игрока [\[Account/UpdateOnline\]](#)
- Получение данных игрового счета по УИ [\[Account/Read\]](#)

### 11.1. Создание наземного игрового счета [Account/CreateLand]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/CreateLand"

actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
account_id	Id64	УИ игрового счета
activity_type	UInt8	Вид деятельности два варианта для наземного игрового счета: 2 - Букмекер; 3 - Тотализатор; по умолчанию: 2 - Букмекер
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто создает игровой счет
terminal_id	Id32	УИ терминала, где создается игровой счет, терминал должен быть наземный

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/CreateLand"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
account_id	Id64	УИ игрового счета

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден

200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
209	InvalidTerminalOperatorType	Некорректный тип оператора терминала
223	NoLicenseForActivityType	Нет лицензии на данный вид деятельности
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
302	AccountAlreadyExist	Игровой счет с тем же УИ уже существует
307	InvalidActivityType	Некорректный тип деятельности

## 11.2. Создание онлайн игрового счета [Account/CreateOnline]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/CreateOnline"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
account_id	Id64	УИ игрового счета
terminal_id	Id32	УИ терминала, где создается игровой счет, необязательный параметр, требуется если указан УИ кассира, терминал должен быть наземный
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто создает игровой счет, необязательный параметр, требуется если указан УИ терминала
document_country	String	Код страны документа
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность

document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа
birth_date	Date	Дата рождения
doc_scan	String	Скан документа удостоверяющего личность. JPEG Base64, [data:image/jpeg;base64,]+JPEG Base64, размер не более 128000 байт

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/CreateOnline"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
account_id	Id64	УИ игрового счета

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции

100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
209	InvalidTerminalOperatorType	Некорректный тип оператора терминала
223	NoLicenseForActivityType	Нет лицензии на данный вид деятельности
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
302	AccountAlreadyExist	Игровой счет с тем же УИ уже существует
900	InvalidDocumentCountry	Некорректная страна документа
901	InvalidDocumentType	Некорректный тип документа
902	NoDocumentNumber	Отсутствует номер документа
903	InvalidDocumentNumber	Некорректный номер документа
904	InvalidPersonalNumber	Некорректный идентификационный номер документа
905	NoPersonalNumber	Отсутствует идентификационный номер документа
906	NoLastName	Отсутствует фамилия
907	InvalidLastName	Некорректная фамилия
908	NoFirstName	Отсутствует имя
909	InvalidFirstName	Некорректное имя
910	InvalidMiddleName	Некорректное отчество
911	NoDocumentIssueAgency	Отсутствует кем выдан документ

912	InvalidDocumentIssueAgency	Некорректный кем выдан документ
913	NoDocumentIssueDate	Отсутствует дата выдачи документа
914	InvalidDocumentIssueDate	Некорректная дата выдачи документа
915	InvalidDocScan	Некорректный скан документа
916	NoBirthDate	Отсутствует дата рождения
917	InvalidBirthDate	Некорректная дата рождения
918	NoDocScan	Отсутствует скан документа

### 11.3. Закрытие игрового счета [Account/Close]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/Close"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
account_id	Id64	УИ игрового счета

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/Close"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
account_id	Id64	УИ игрового счета

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции

11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
309	AccountAlreadyClosed	Игровой счет уже закрыт
312	AccountHasNonZeroBalance	Игровой счет имеет не нулевой баланс

#### 11.4. Отмена закрытия игрового счета [Account/ReOpen]

##### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/ReOpen"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
account_id	Id64	УИ игрового счета

##### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/ReOpen"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
account_id	Id64	УИ игрового счета

##### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
-----	--------	----------

10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
310	AccountAlreadyOpened	Игровой счет уже открыт

## 11.5. Изменение личных данных игрока [Account/UpdateOnline]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/UpdateOnline"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
account_id	Id64	УИ игрового счета
document_country	String	Код страны документа
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество

document_issue_age ncy	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа
birth_date	Date	Дата рождения
doc_scan	String	Скан документа удостоверяющего личность. JPEG Base64, [data:image/jpeg;base64,]+JPEG Base64, размер не более 128000 байт

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/UpdateOnline"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
account_id	Id64	УИ игрового счета

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
306	InvalidAccountType	Некорректный тип игрового счета
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
311	SameAccountParams	Параметры игрового счета не изменились

900	InvalidDocumentCountry	Некорректная страна документа
901	InvalidDocumentType	Некорректный тип документа
902	NoDocumentNumber	Отсутствует номер документа
903	InvalidDocumentNumber	Некорректный номер документа
904	InvalidPersonalNumber	Некорректный идентификационный номер документа
905	NoPersonalNumber	Отсутствует идентификационный номер документа
906	NoLastName	Отсутствует фамилия
907	InvalidLastName	Некорректная фамилия
908	NoFirstName	Отсутствует имя
909	InvalidFirstName	Некорректное имя
910	InvalidMiddleName	Некорректное отчество
911	NoDocumentIssueAgency	Отсутствует кем выдан документ
912	InvalidDocumentIssueAgency	Некорректный кем выдан документ
913	NoDocumentIssueDate	Отсутствует дата выдачи документа
914	InvalidDocumentIssueDate	Некорректная дата выдачи документа
915	InvalidDocScan	Некорректный скан документа
916	NoBirthDate	Отсутствует дата рождения
917	InvalidBirthDate	Некорректная дата рождения
918	NoDocScan	Отсутствует скан документа

## 11.6. Получение данных игрового счета по УИ [Account/Read]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/Read"
account_id	Id64	УИ игрового счета
scan_required	Boolean	Помещать в ответ скан документа физ.лица, если таковой имеется, необязательный параметр, по умолчанию false

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Account/Read"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
account_id	Id64	УИ игрового счета
activity_type	UInt8	Вид деятельности: 2 - букмекеры, 3 - тотализаторы, 4 - ВИЗ
cashier_id	Id32	УИ кассира
terminal_id	Id32	УИ терминала
closed	Boolean	Флаг указывающий закрыт ли объект
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
gs_created_at	Datetime	Фактическое дата-время создания объекта
closed_at	Datetime	Дата-время закрытия объекта в СККС
gs_closed_at	Datetime	Фактическое дата-время закрытия объекта
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя

middle_name	String	Отчество
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_country	String	Код страны документа
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа
birth_date	Date	Дата рождения
doc_scan	String	Скан документа удостоверяющего личность. JPEG Base64, [data:image/jpeg;base64,]+JPEG Base64, размер не более 128000 байт

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
506	InvalidScanRequired	Некорректный признак запроса скана документа

## 12. Описание игры

УИ описания игры используется при регистрации ставки, помимо суммы ставки фиксируется в какой игре сделана ставка. Описание игр регистрирует МЦ, КСОАИ может только читать описания игр и получать список доступных ему игр. Для регистрации игр на этапе тестирования можно использовать запрос [\[Lab/CreateGame\]](#)

Операции с объектом Описание игры:

- Получение списка разрешенных игр [\[Game/ListPermitted\]](#)
- Получение описания игры по УИ [\[Game/Read\]](#)

### 12.1. Получение списка разрешенных игр [Game/ListPermitted]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Game/ListPermitted"

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Game/ListPermitted"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
games	Array of Games	Список описаний игр

#### Game

Поле	Тип	Описание
game_id	Id32	УИ описания игры
game_type	UInt8	Тип игры по 305 указу: 1 - Букмекерская игра; 2 - Букмекерская онлайн-игра;

		3 - Игра тотализатора; 4 - Онлайн-игра тотализатора; 5 - Игра на игровых автоматах в лайв-режиме; 6 - Слот-игра; 7 - Онлайн-игра в карты; 8 - Игра в карты в лайв-режиме; 9 - Игра в кости в лайв-режиме; 10 - Игра бинго; 11 - Цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме;
activity_type	UInt8	Вид деятельности: 2 - букмекеры, 3 - тотализаторы, 4 - ВИЗ
name	String	Наименование игры
vendor_name	String	Наименование производителя игры
version	String	Версия игры, необязательный параметр
outrate	Float	Процент отдачи игры
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
permitted_at	Datetime	Дата-время открытия доступа

## 12.2. Получение описания игры по УИ [Game/Read]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Game/Read"
game_id	Id32	УИ описания игры

**Ответ**

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Game/Read"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
game_id	Id32	УИ описания игры
game_type	UInt8	Тип игры по 305 указу: 1 - Букмекерская игра; 2 - Букмекерская онлайн-игра; 3 - Игра тотализатора; 4 - Онлайн-игра тотализатора; 5 - Игра на игровых автоматах в лайв-режиме; 6 - Слот-игра; 7 - Онлайн-игра в карты; 8 - Игра в карты в лайв-режиме; 9 - Игра в кости в лайв-режиме; 10 - Игра бинго; 11 - Цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме;
activity_type	UInt8	Вид деятельности: 2 - букмекеры, 3 - тотализаторы, 4 - ВИЗ
name	String	Наименование игры
vendor_name	String	Наименование производителя игры
version	String	Версия игры, необязательный параметр
outrate	Float	Процент отдачи игры
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
permitted	Boolean	Доступ открыт если true, иначе доступ закрыт
permitted_at	Datetime	Дата-время открытия доступа
forbidden_at	Datetime	Дата-время закрытия доступа

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
607	NoGameId	Отсутствует УИ игры
608	InvalidGameId	Некорректный УИ игры
609	GameNotFound	Игра не найдена

## 13. Описание бонуса

Бонус это дополнительные средства начисляемые ОАИ на игровой счет игрока. Перед тем как выполнить начисление бонуса игроку, необходимо зарегистрировать Описание бонуса в СККС и далее использовать УИ описания бонуса при каждом начисления бонуса. При регистрировании описания бонуса необходимо указать тип бонуса и его текстовое описание (смотрите поля запросов). Редактировать возможно только текстовое описание бонуса, и только в случае исправлении орфографии или формулировок. При изменении условий бонуса, необходимо зарегистрировать новый бонус. Просмотреть список раннее зарегистрированных описаний бонусов можно с помощью запроса [\[Bonus/List\]](#) есть фильтр с параметрами closed и bonus\_type

Операции с объектом Описание бонуса:

- Создание описания бонуса [\[Bonus/Create\]](#)
- Закрытие описания бонуса [\[Bonus/Close\]](#)
- Отмена закрытия описания бонуса [\[Bonus/ReOpen\]](#)
- Изменение описания бонуса [\[Bonus/Update\]](#)
- Получение данных описания бонуса по УИ [\[Bonus/Read\]](#)
- Получение списка описаний бонусов [\[Bonus/List\]](#)

### 13.1. Создание описания бонуса [Bonus/Create]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/Create"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса
bonus_type	UInt8	Тип бонуса: 1 - Кэшбек, бонус по результатам предыдущих игр;

		<p>2 - Фригэймы, бесплатные игры, итоговый суммарный выигрыш зачисленный на игровой счет;</p> <p>3 - Внешний выигрыш, бонус начисленный не игрой а внешней системой (джекпот, турнир и т.д.);</p> <p>4 - Аванс, просто средства начисленные на счет, с некими условиями отыгрыша;</p>
bonus_desc	String	Текстовое описание бонуса на русском языке, в котором указаны все условия получения бонуса, обычно это оферта для игрока отображаемая на сайте ВИЗ

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/Create"
_status_	Uint16	Статус выполнения операции
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
630	NoBonusId	Отсутствует УИ бонуса
631	InvalidBonusId	Некорректный УИ бонуса
633	NoBonusType	Отсутствует тип бонуса
634	InvalidBonusType	Некорректный тип бонуса

635	NoBonusDesc	Отсутствует описание бонуса
636	InvalidBonusDesc	Некорректное описание бонуса
637	BonusAlreadyExist	Бонус с тем же УИ уже существует

## 13.2. Закрытие описания бонуса [Bonus/Close]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/Close"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/Close"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
630	NoBonusId	Отсутствует УИ бонуса

631	InvalidBonusId	Некорректный УИ бонуса
632	BonusNotFound	Бонус не найдена
638	BonusAlreadyClosed	Бонус уже закрыт

### 13.3. Отмена закрытия описания бонуса [Bonus/ReOpen]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/ReOpen"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/ReOpen"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
630	NoBonusId	Отсутствует УИ бонуса

631	InvalidBonusId	Некорректный УИ бонуса
632	BonusNotFound	Бонус не найдена
639	BonusAlreadyOpened	Бонус уже открыт

#### 13.4. Изменение описания бонуса [Bonus/Update]

##### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/Update"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса
bonus_desc	String	Текстовое описание бонуса на русском языке, в котором указаны все условия получения бонуса, обычно это оферта для игрока отображаемая на сайте ВИЗ

##### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/Update"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса

##### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции

11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
630	NoBonusId	Отсутствует УИ бонуса
631	InvalidBonusId	Некорректный УИ бонуса
632	BonusNotFound	Бонус не найдена
635	NoBonusDesc	Отсутствует описание бонуса
640	SameBonusParams	Параметры бонуса не изменились

### 13.5. Получение данных описания бонуса по УИ [Bonus/Read]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/Read"
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/Read"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса
closed	Boolean	Флаг указывающий закрыт ли объект
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
gs_created_at	Datetime	Фактическое дата-время создания объекта
closed_at	Datetime	Дата-время закрытия объекта в СККС

gs_closed_at	Datetime	Фактическое дата-время закрытия объекта
bonus_type	UInt8	Тип бонуса: 1 - Кэшбек, бонус по результатам предыдущих игр; 2 - Фригэймы, бесплатные игры, итоговый суммарный выигрыш зачисленный на игровой счет; 3 - Внешний выигрыш, бонус начисленный не игрой а внешней системой (джекпот, турнир и т.д.); 4 - Аванс, просто средства начисленные на счет, с некими условиями отыгрыша;
bonus_desc	String	Текстовое описание бонуса на русском языке, в котором указаны все условия получения бонуса, обычно это оферта для игрока отображаемая на сайте ВИЗ

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
630	NoBonusId	Отсутствует УИ бонуса
631	InvalidBonusId	Некорректный УИ бонуса
632	BonusNotFound	Бонус не найдена

### 13.6. Получение списка описаний бонусов [Bonus/List]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/List"
closed	Boolean	Фильтр по признаку закрытости бонуса, необязательный параметр

bonus_type	UInt8	Фильтр по типу бонуса, необязательный параметр
------------	-------	--

## Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Bonus/List"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
bonuses	Array of Bonuses	Список описаний бонусов

## Bonus

Поле	Тип	Описание
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса
closed	Boolean	Флаг указывающий закрыт ли объект
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
gs_created_at	Datetime	Фактическое дата-время создания объекта
closed_at	Datetime	Дата-время закрытия объекта в СККС
gs_closed_at	Datetime	Фактическое дата-время закрытия объекта
bonus_type	UInt8	Тип бонуса: 1 - Кэшбек, бонус по результатам предыдущих игр; 2 - Фригэймы, бесплатные игры, итоговый суммарный выигрыш зачисленный на игровой счет; 3 - Внешний выигрыш, бонус начисленный не игрой а внешней системой (джекпот, турнир и т.д.); 4 - Аванс, просто средства начисленные на счет, с некими условиями отыгрыша;
bonus_desc	String	Текстовое описание бонуса на русском языке, в котором указаны все условия получения

		бонуса, обычно это oferta для игрока отображаемая на сайте ВИЗ
--	--	--

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
19	InvalidClosed	Некорректный атрибут closed
634	InvalidBonusType	Некорректный тип бонуса

## 14. Трансфер

Данный объект используется для перемещения средств игрока между КТ СККС наземного заведения и наземным игровым счетом КСОАИ в обе стороны, минуя выплату. Используется в наземных игорных заведениях у которых имеются столы, игровые автоматы и букмекерские кассы и/или кассы тотализаторов. В зависимости от направления перемещения средств Трансфер создается либо СККС либо КСОАИ. Если средства перемещаются из КСОАИ в СККС то трансфер создает КСОАИ посредством транзакции [\[Transaction/TransferOut\]](#). Если средства перемещаются из СККС в КСОАИ то трансфер создается в СККС, а зачисляется на наземный игровой счет КСОАИ посредством транзакции [\[Transaction/TransferIn\]](#). Списать сумму с трансфера (закрыть трансфер) можно только целиком. УИ Трансфера генерирует СККС в независимости от направления трансфера. Получить список трансферов зарегистрированных в СККС можно с помощью запроса [\[Transfer/List\]](#). Список можно фильтровать по УИ наземного заведения, направлению трансфера и статусу закрытия трансфера.

Операции с объектом Трансфер:

- Получение списка трансферов [\[Transfer/List\]](#)
- Получение трансфера по УИ [\[Transfer/Read\]](#)

### 14.1. Получение списка трансферов [Transfer/List]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transfer/List"
location_id	Id32	Фильтр по наземному игорному заведению, необязательный параметр
closed	Boolean	Фильтр по признаку закрытости трансфера, необязательный параметр
direction	UInt8	Фильтр по направлению трансфера, необязательный параметр 1 - в КСОАИ,

		2 - в СККС
--	--	------------

## Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transfer/List"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
transfers	Array of Transfers	Список трансферов

## Transfer

Поле	Тип	Описание
transfer_id	Id64	УИ трансфера
location_id	Id32	УИ наземного игорного заведения
direction	UInt8	Направление трансфера: 1 - в КСОАИ, 2 - в СККС
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
currency_id	Id16	УИ валюты
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
closed	Boolean	Флаг указывающий закрыт ли объект
canceled	Boolean	Если true, то трансфер был отменен
closed_at	Datetime	Дата-время закрытия объекта в СККС

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
19	InvalidClosed	Некорректный атрибут closed

31	InvalidLocationId	Некорректный УИ наземного заведения
673	InvalidTransferDirection	Некорректное направление трансфера

## 14.2. Получение трансфера по УИ [Transfer/Read]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transfer/Read"
transfer_id	Id64	УИ трансфера

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transfer/Read"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
transfer_id	Id64	УИ трансфера
location_id	Id32	УИ наземного игорного заведения
direction	UInt8	Направление трансфера: 1 - в КСОАИ, 2 - в СККС
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
currency_id	Id16	УИ валюты
closed	Boolean	Флаг указывающий закрыт ли объект
canceled	Boolean	Если true, то трансфер был отменен
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
closed_at	Datetime	Дата-время закрытия объекта в СККС

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
670	TransferNotFound	Трансфер не найден
672	InvalidTransferId	Некорректный УИ трансфера

## 15. Запрос на выплату

Регистрируется по запросу игрока осуществить выплату безналичным/электронным способом или/и выдать ему обязательство о выплате. Параметры физ.лица от которого пришел запрос на выплату, заполняются только для наземных игровых счетов. Для онлайн игровых счетов СККС использует параметры физ.лица заполненные ранее, при создании онлайн игрового счета

Операции с объектом Запрос на выплату :

- Создание запроса на выплату [\[PayoutRequest/Create\]](#)
- Отмена запроса на выплату [\[PayoutRequest/Cancel\]](#)
- Получение запроса на выплату по УИ [\[PayoutRequest/Read\]](#)

### 15.1. Создание запроса на выплату [PayoutRequest/Create]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "PayoutRequest/Create"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
payout_request_id	Id32	УИ запроса на выплату
terminal_id	Id32	УИ терминала, где создается запрос на выплату, необязательный параметр, требуется если указан УИ кассира, терминал должен быть наземный
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто создает запрос на выплату, необязательный параметр, требуется если указан УИ терминала
account_id	Id64	УИ игрового счета
money_type	UInt8	Тип денежных средств: 1 - наличные,

		2 - безналичные, 3 - электронные
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
currency_id	Id16	УИ Валюты, необязательный параметр, по умолчанию = 1 (BYN:100)
obligation	Boolean	Признак, является ли запрос на выплату обязательством
document_country	String	Код страны документа
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "PayoutRequest/Create"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
payout_request_id	Id32	УИ запроса на выплату

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
209	InvalidTerminalOperatorType	Некорректный тип оператора терминала
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
406	NoMoneyType	Отсутствует тип денежных средств
407	InvalidMoneyType	Некорректный тип денежных средств
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств
412	InvalidPayoutRequestId	Некорректный УИ запроса на выплату
415	NoPayoutRequestId	Отсутствует УИ запроса на выплату

421	PayoutRequestAlreadyExist	Запрос на выплату с тем же УИ уже существует
428	InvalidObligation	Некорректный признак обязательства на выплату
429	NoObligation	Отсутствует признак обязательства на выплату
900	InvalidDocumentCountry	Некорректная страна документа
901	InvalidDocumentType	Некорректный тип документа
902	NoDocumentNumber	Отсутствует номер документа
903	InvalidDocumentNumber	Некорректный номер документа
904	InvalidPersonalNumber	Некорректный идентификационный номер документа
905	NoPersonalNumber	Отсутствует идентификационный номер документа
906	NoLastName	Отсутствует фамилия
907	InvalidLastName	Некорректная фамилия
908	NoFirstName	Отсутствует имя
909	InvalidFirstName	Некорректное имя
910	InvalidMiddleName	Некорректное отчество
911	NoDocumentIssueAgency	Отсутствует кем выдан документ
912	InvalidDocumentIssueAgency	Некорректный кем выдан документ
913	NoDocumentIssueDate	Отсутствует дата выдачи документа
914	InvalidDocumentIssueDate	Некорректная дата выдачи документа

## 15.2. Отмена запроса на выплату [PayoutRequest/Cancel]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "PayoutRequest/Cancel"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
payout_request_id	Id32	УИ запроса на выплату
terminal_id	Id32	УИ терминала, где отменяется запрос на выплату, необязательный параметр, требуется если указан УИ кассира, терминал должен быть наземный
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто отменяет запрос на выплату, необязательный параметр, требуется если указан УИ терминала

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "PayoutRequest/Cancel"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
payout_request_id	Id32	УИ запроса на выплату

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции

100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
209	InvalidTerminalOperatorType	Некорректный тип оператора терминала
412	InvalidPayoutRequestId	Некорректный УИ запроса на выплату
415	NoPayoutRequestId	Отсутствует УИ запроса на выплату
422	PayoutRequestAlreadyCancelled	Запрос на выплату уже отменен
423	PayoutRequestNotFound	Запрос на выплату не найден
424	PayoutRequestHasLinkedTransaction	Запрос на выплату имеет связанную с ним транзакцию

### 15.3. Получение запроса на выплату по УИ [PayoutRequest/Read]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "PayoutRequest/Read"
payout_request_id	Id32	УИ запроса на выплату

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "PayoutRequest/Read"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции

payout_request_id	Id32	УИ запроса на выплату
account_id	Id64	УИ игрового счета
cashier_id	Id32	УИ кассира
terminal_id	Id32	УИ терминала
money_type	UInt8	Тип денежных средств: 1 - наличные, 2 - безналичные, 3 - электронные
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
currency_id	Id16	УИ валюты
obligation	Boolean	Признак, является ли запрос на выплату обязательством
canceled	Boolean	Если true, то запрос на выплату был отменен
canceled_by_cashier_id	Id32	УИ кассира, кто отменил запрос на выплату
canceled_by_terminal_id	Id32	УИ терминала, где отменили запрос на выплату
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
gs_created_at	Datetime	Фактическое дата-время создания объекта
canceled_at	Datetime	Дата-время регистрации в СККС отмены запроса на выплату
gs_canceled_at	Datetime	Фактическое дата-время отмены запроса на выплату
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество

document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_country	String	Код страны документа
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
412	InvalidPayoutRequestId	Некорректный УИ запроса на выплату
415	NoPayoutRequestId	Отсутствует УИ запроса на выплату
423	PayoutRequestNotFound	Запрос на выплату не найден

## 16. Транзакция

Посредством данного объекта регистрируются все финансовые и игровые операции. Транзакция имеет составной уникальный идентификатор, два числа (`tr_domain:tr_id`). Это сделано для ситуаций когда разные типы исходных транзакции КСОАИ имеют независимые идентификаторы (например, первичные ключи разных таблиц). Например, если КСОАИ в своей базе хранит операции по ставкам-выигрышам и операции ввода-вывода средств в разных таблицах, то при регистрации в СККС операций по ставкам-выигрышам и операций ввода-вывода нужно использовать разные `tr_domain`, чтобы обеспечить уникальность ключа транзакции. Или например, если КСОАИ у себя вообще не создает транзакции на регистрацию проигрыша, однако СККС требует регистрацию проигрыша как транзакцию выигрыша с нулевой суммой, то можно для регистрации проигрышей использовать другой `tr_domain` а в качестве `tr_id` использовать `tr_id` ставки.

Все финансовые операции связанные с игроком (служебные операции организации сюда не входят) всегда связаны с игровым счетом. То есть финансовых операций игрока вне игрового счета не существует. Игровой счет является мультивалютным. Суммы операции задаются целочисленными значениями в минимальных дробных единицах валюты операции. Список поддерживаемых валют а также количество минимальных дробных единиц в единице установленных для каждой валюты, можно будет получить через запрос протокола.

По результату выполненной транзакции СККС в ответ помещает ожидаемую текущую сумму в кассе и текущую сумму на игровом счете в полях `terminal_amount` и `account_amount`. Текущая сумма игрового счета для каждой валюты отражается в протоколе одним числом, это сумма содержит как обычные деньги, так и бонусные средства.

У объекта Транзакция существуют только операции создания и чтения, изменять транзакции невозможно. Можно только отменять и проводить новые. По сути отмена транзакции это создание новой транзакции. При регистрации транзакции отмены, СККС создает копию отменяемой транзакции с признаком что это отмена. При чтении транзакции отмены по УИ, СККС вернет отмененную транзакцию с признаком `cancel = true`. Отмена транзакции влияет на текущую сумму в кассе и на текущую сумму на игровом счете. При запросе отмены несуществующей транзакции, СККС создаст специальную транзакцию с УИ отмененной транзакции, последующая попытка создать новую транзакцию с УИ отмененной будет отклонена СККС.

Определить, была ли отменена существующая транзакция или несуществующая транзакция, можно по полю canceled\_cmd в ответе на отмену. Если canceled\_cmd = 1, то значит была отменена несуществующая транзакция. Отмена отмены не поддерживается, для такого случая необходимо повторно провести отмененную транзакцию.

Операции с объектом Транзакция:

- Служебное внесение средств в кассу [\[Transaction/ServiceIn\]](#)
- Служебное списание средств из кассы [\[Transaction/ServiceOut\]](#)
- Служебное списание средств с игрового счета [\[Transaction/ServiceRevoke\]](#)
- Прием средств от игрока [\[Transaction/PlayerIn\]](#)
- Выплата средств игроку [\[Transaction/PlayerOut\]](#)
- Регистрация ставки на игру [\[Transaction/BetGame\]](#)
- Регистрация ставки на событие [\[Transaction/BetEvent\]](#)
- Регистрация выигрыша [\[Transaction/Win\]](#)
- Зачисление бонуса [\[Transaction/Bonus\]](#)
- Возврат произвольной суммы бонуса с игрового счета [\[Transaction/BonusRevoke\]](#)
- Зачисление средств на игровой счет игрока из Трансфера [\[Transaction/TransferIn\]](#)
- Списание средств с игрового счета игрока в Трансфер [\[Transaction/TransferOut\]](#)
- Установка суммы в кассе [\[Transaction/SetTerminalAmount\]](#)
- Установка суммы игрового счета [\[Transaction/SetAccountAmount\]](#)
- Отмена транзакции [\[Transaction/Cancel\]](#)
- Получение транзакции по УИ [\[Transaction/Read\]](#)

## 16.1. Игровые транзакции

Для регистрации игровой активности используется четыре вида транзакций:

- [\[Transaction/BetGame\]](#) Регистрация ставки на игру. Например ставка в слотах, для данного типа азартных игр не требуется указывать событие на которое происходит ставка. Через эту транзакцию нужно регистрировать все ставки кроме ставок букмекеров и тотализаторов
- [\[Transaction/BetEvent\]](#) Регистрация ставки на событие. Например букмекерская ставка, для данного типа азартных игр требуется указывать событие на которое происходит ставка. Через эту транзакцию нужно регистрировать все ставки букмекеров и тотализаторов
- [\[Transaction/Win\]](#) Регистрация выигрыша. Этой операцией регистрируется исход ставки как на игру так и на событие. Выигрыш с значением 0 также требует обязательной регистрации
- [\[Transaction/Bonus\]](#) Зачисление бонуса. Этой операцией зачисляется бонус на игровой счет игрока

При регистрации ставки и выигрыша, а также опционально бонуса, требуется указывать УИ раунда игры. Все ставки и выигрыши одного раунда должны иметь одинаковый УИ раунда. Обычно раунд игры это связанная пара ставки и выигрыша, однако протокол позволяет регистрировать множество ставок и выигрышей в рамках одного раунда, главное чтобы первая ставка раунда шла с флагом `extra_tr=false` (значение по умолчанию) и последний выигрыш раунда шел с флагом `extra_tr=false` (значение по умолчанию), а для всех промежуточных ставок и выигрышей этот флаг должен быть установлен в `true`. Важно соблюдать порядок операций раунда.

Открывается раунд первой ставкой (`extra_tr=false`), закрывается раунд последним выигрышем (`extra_tr=false`). Нельзя закрыть раунд или добавить дополнительную ставку-выигрыш пока он не открыт или уже закрыт. Также важно соблюдать порядок отмены операций раунда. Раунд отменяется в обратном порядке. Вначале нужно отменить последний выигрыш раунда. Отмена последнего выигрыша раунда приводит к его открытию. После открытия раунда, в него можно добавлять новые операции либо продолжить отмены зарегистрированных ранее операции. Отменить первую открывающую ставку раунда, можно только после отмены всех остальных операций раунда.

В случае если ставка проиграна, раунд все равно нужно закрыть, зарегистрировав последний выигрыш с `amount=0`

Для ставок регистрируемых через наземные игорные заведения с помощью букмекерских карточек, за номер букмекерской карточки нужно принимать УИ раунда. Зачисление бонуса также можно привязать к раунду игры, если его зачисление связано с раундом игры

## 16.2. Службное внесение средств в кассу [Transaction/ServiceIn]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/ServiceIn"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала, где создается транзакция, терминал должен быть наземный
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто создает транзакцию
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты BYN:100

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/ServiceIn"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала

terminal_amount	Int64	Сумма в кассе после выполнения операции
-----------------	-------	---

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
209	InvalidTerminalOperatorType	Некорректный тип оператора терминала
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств

### 16.3. Служебное списание средств из кассы [Transaction/ServiceOut]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/ServiceOut"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала, где создается транзакция, терминал должен быть наземный
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто создает транзакцию
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты BYN:100
cash_recipient	UInt8	Получатель наличных из кассы: 1 - касса организации (по умолчанию); 2 - обслуживающий банк; необязательный параметр

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/ServiceOut"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала
terminal_amount	Int64	Сумма в кассе после выполнения операции

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
209	InvalidTerminalOperatorType	Некорректный тип оператора терминала
216	InvalidCashRecipient	Некорректный получатель наличных из кассы
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
405	NotEnoughMoneyInCashbox	Не достаточно денег в кассе
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств

## 16.4. Служебное списание средств с игрового счета [Transaction/ServiceRevoke]

Данная транзакция используется для списания средств с игрового счета в особых случаях, например, нарушения игроком установленных правил. При регистрации такой транзакции необходимо указать причину данного списания в поле trans\_desc, в произвольной форме. Для списания бонусных средств необходимо использовать запрос [\[Transaction/BonusRevoke\]](#)

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/ServiceRevoke"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
amount	UInt64	Сумма списываемых средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
account_id	Id64	УИ игрового счета
currency_id	Id16	УИ Валюты, необязательный параметр, по умолчанию = 1 (BYN:100)
trans_desc	String	Описание транзакции, причина по которой списаны средства, максимальная длина 255 байт, utf8

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/ServiceRevoke"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции

tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции
currency_id	Id16	УИ валюты

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств
410	NoTransDesc	Отсутствует описание транзакции

411	InvalidTransDesc	Некорректное описание транзакции
-----	------------------	----------------------------------

## 16.5. Прием средств от игрока [Transaction/PlayerIn]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/PlayerIn"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала, где создается транзакция
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто создает транзакцию, требуется только для наземных терминалов
account_id	Id64	УИ игрового счета
money_type	UInt8	Тип денежных средств: 1 - наличные, 2 - безналичные, 3 - электронные
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты игрового счета
currency_id	Id16	УИ Валюты, необязательный параметр, по умолчанию = 1 (BYN:100)
trans_desc	String	Описание транзакции, требуется при money_type = 2 или 3 (для безналичных и электронных типов денежных средств), максимальная длина 255 байт, utf8

## Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/PlayerIn"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала
account_id	Id64	УИ игрового счета
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции
currency_id	Id16	УИ валюты
terminal_amount	Int64	Сумма в кассе после выполнения операции

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден

300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
406	NoMoneyType	Отсутствует тип денежных средств
407	InvalidMoneyType	Некорректный тип денежных средств
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств
410	NoTransDesc	Отсутствует описание транзакции
411	InvalidTransDesc	Некорректное описание транзакции
478	InvalidCombTermActivityType	Недопустимая комбинация вида деятельности терминала и игрового счета
480	InvalidCombMoneyType	Недопустимая комбинация типа денег транзакции и типа оператора терминала
484	InvalidCurrencyForCashMoneyType	Некорректный УИ валюты для наличных денежных средств

## 16.6. Выплата средств игроку [Transaction/PlayerOut]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/PlayerOut"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала, где создается транзакция
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто создает транзакцию, требуется только для наземных терминалов
account_id	Id64	УИ игрового счета, если игровой счет наземный и выплата не привязана к запросу на выплату, то требуется заполнение параметров физ.лиц иначе не требуется.
money_type	UInt8	Тип денежных средств: 1 - наличные, 2 - безналичные, 3 - электронные
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты игрового счета
currency_id	Id16	УИ Валюты, необязательный параметр, по умолчанию = 1 (BYN:100)
payout_request_id	Id32	УИ запроса на выплату, требуется если выплата происходит по запросу на выплату
payout_transfer_number	String	Номер платежного документа выплаты, требуется если указан payout_request_id, максимальная длина 255 байт, utf8

document_country	String	Код страны документа
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/PlayerOut"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала
account_id	Id64	УИ игрового счета
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции
terminal_amount	Int64	Сумма в кассе после выполнения операции
tax_amount	UInt64	Сумма удержанных денежных средств
tax_percent	UInt64	Процент удержанных денежных средств

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
405	NotEnoughMoneyInCashbox	Не достаточно денег в кассе
406	NoMoneyType	Отсутствует тип денежных средств
407	InvalidMoneyType	Некорректный тип денежных средств

408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств
412	InvalidPayoutRequestId	Некорректный УИ запроса на выплату
413	NoPayoutTransferNumber	Отсутствует номер платежного документа выплаты
414	InvalidPayoutTransferNumber	Некорректный номер платежного документа выплаты
415	NoPayoutRequestId	Отсутствует УИ запроса на выплату
423	PayoutRequestNotFound	Запрос на выплату не найден
425	NotEnoughMoneyInPayoutRequest	Сумма транзакции выплаты превышает сумму в запросе на выплату
426	NotEqualAccountId	УИ игрового счета в транзакции выплаты не совпадает с УИ игрового счета в запросе на выплату
427	NotEqualMoneyType	Тип денежных средств транзакции выплаты не совпадает с типом денежных средств запроса на выплату
430	NotEqualCurrency	Валюта транзакции выплаты не совпадает с валютой запроса на выплату
478	InvalidCombTermActivityType	Недопустимая комбинация вида деятельности терминала и игрового счета
480	InvalidCombMoneyType	Недопустимая комбинация типа денег транзакции и типа оператора терминала
484	InvalidCurrencyForCashMoneyType	Некорректный УИ валюты для наличных денежных средств
900	InvalidDocumentCountry	Некорректная страна документа
901	InvalidDocumentType	Некорректный тип документа
902	NoDocumentNumber	Отсутствует номер документа

903	InvalidDocumentNumber	Некорректный номер документа
904	InvalidPersonalNumber	Некорректный идентификационный номер документа
905	NoPersonalNumber	Отсутствует идентификационный номер документа
906	NoLastName	Отсутствует фамилия
907	InvalidLastName	Некорректная фамилия
908	NoFirstName	Отсутствует имя
909	InvalidFirstName	Некорректное имя
910	InvalidMiddleName	Некорректное отчество
911	NoDocumentIssueAgency	Отсутствует кем выдан документ
912	InvalidDocumentIssueAgency	Некорректный кем выдан документ
913	NoDocumentIssueDate	Отсутствует дата выдачи документа
914	InvalidDocumentIssueDate	Некорректная дата выдачи документа

## 16.7. Регистрация ставки на игру [Transaction/BetGame]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/BetGame"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета

amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
currency_id	Id16	УИ Валюты, необязательный параметр, по умолчанию = 1 (BYN:100)
round_id	Id64	УИ раунда игры
extra_tr	Boolean	Признак дополнительной ставки-выигрыша раунда. По умолчанию = false
game_id	Id32	УИ описания игры

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/BetGame"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции
currency_id	Id16	УИ валюты

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции

300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств
450	NoRoundId	Отсутствует УИ раунда игры
451	InvalidRoundId	Некорректный УИ раунда игры
452	InvalidExtraTrFlag	Некорректный признак дополнительной транзакции раунда
454	RoundAlreadyExist	Раунд с тем же УИ уже существует
455	RoundNotFound	Раунд не найден
479	InvalidCombGameActivityType	Недопустимая комбинация вида деятельности игры и игрового счета
481	OneRoundDifferentAccount	Транзакция привязана к одному раунду но к разным игровым счетам
482	OneRoundDifferentCurrency	Транзакция привязана к одному раунду но к разным валютам
485	RoundClosed	Раунд закрыт
486	RoundCanceled	Раунд отменен
607	NoGameId	Отсутствует УИ игры

608	InvalidGameId	Некорректный УИ игры
609	GameNotFound	Игра не найдена

## 16.8. Регистрация ставки на событие [Transaction/BetEvent]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/BetEvent"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
currency_id	Id16	УИ Валюты, необязательный параметр, по умолчанию = 1 (BYN:100)
round_id	Id64	УИ раунда игры
extra_tr	Boolean	Признак дополнительной ставки-выигрыша раунда. По умолчанию = false
game_id	Id32	УИ описания игры
bet_type	UInt8	Тип ставки: 1 - Single; 2 - Multiple; 3 - Permutations; 4 - Other

bet_desc	String	Описание ставки. В зависимости от типа ставки содержит: для "single" или "multiple" - общий коэффициент ставки; для "permutations" - размерность системы (например, "3/4"); для "other" - название типа ставки (например, "Трикси", "Патент");
events	Array	Список событий на которые принята ставка, каждое событие описывается четырьмя полями: event_at, тип:Datetime, Дата-время события; desc, тип:String, Описание события; issue, тип:String, Исход события; coef, тип:Float, Коэффициент события
terminal_id	Id32	УИ терминала, где принимается ставка, необязательный параметр, терминал должен быть наземный. Заполняется для ставок через наземные игорные заведения
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто принимает ставку, необязательный параметр. Заполняется для ставок через наземные игорные заведения

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/BetEvent"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции

currency_id	Id16	УИ валюты
-------------	------	-----------

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств
450	NoRoundId	Отсутствует УИ раунда игры
451	InvalidRoundId	Некорректный УИ раунда игры

452	InvalidExtraTrFlag	Некорректный признак дополнительной транзакции раунда
454	RoundAlreadyExist	Раунд с тем же УИ уже существует
455	RoundNotFound	Раунд не найден
456	InvalidBetType	Некорректный тип ставки
457	NoBetType	Отсутствует тип ставки
458	InvalidBetDesc	Некорректное описание ставки
459	NoBetDesc	Отсутствует описание ставки
460	InvalidEventAt	Некорректное дата-время события
461	NoEventAt	Отсутствует дата-время события
462	InvalidEventDesc	Некорректное описание ставки
463	NoEventDesc	Отсутствует описание события
464	InvalidEventIssue	Некорректный исход события
465	NoEventIssue	Отсутствует исход события
466	InvalidEventCoef	Некорректный коэффициент события
467	NoEventCoef	Отсутствует коэффициент события
468	InvalidNumberOfEvents	Некорректное количество событий
479	InvalidCombGameActivityType	Недопустимая комбинация вида деятельности игры и игрового счета
481	OneRoundDifferentAccount	Транзакция привязана к одному раунду но к разным игровым счетам
482	OneRoundDifferentCurrency	Транзакция привязана к одному раунду но к разным валютам
483	OneRoundDifferentGameId	Транзакция привязана к одному раунду но к разным играм
485	RoundClosed	Раунд закрыт

486	RoundCanceled	Раунд отменен
607	NoGameld	Отсутствует УИ игры
608	InvalidGameld	Некорректный УИ игры
609	GameNotFound	Игра не найдена

## 16.9. Регистрация выигрыша [Transaction/Win]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/Win"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
currency_id	Id16	УИ Валюты, необязательный параметр, по умолчанию = 1 (BYN:100)
round_id	Id64	УИ раунда игры
extra_tr	Boolean	Признак дополнительной ставки-выигрыша раунда. По умолчанию = false

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/Win"

_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции
currency_id	Id16	УИ валюты

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств

450	NoRoundId	Отсутствует УИ раунда игры
451	InvalidRoundId	Некорректный УИ раунда игры
452	InvalidExtraTrFlag	Некорректный признак дополнительной транзакции раунда
454	RoundAlreadyExist	Раунд с тем же УИ уже существует
455	RoundNotFound	Раунд не найден
481	OneRoundDifferentAccount	Транзакция привязана к одному раунду но к разным игровым счетам
482	OneRoundDifferentCurrency	Транзакция привязана к одному раунду но к разным валютам
485	RoundClosed	Раунд закрыт
486	RoundCanceled	Раунд отменен

## 16.10. Зачисление бонуса [Transaction/Bonus]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/Bonus"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id

currency_id	Id16	УИ Валюты, необязательный параметр, по умолчанию = 1 (BYN:100)
round_id	Id64	УИ раунда игры, необязательный параметр, заполняется если зачисление бонуса связано с раундом
bonus_id	Id32	УИ описания бонуса

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/Bonus"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции
currency_id	Id16	УИ валюты

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета

304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств
451	InvalidRoundId	Некорректный УИ раунда игры
455	RoundNotFound	Раунд не найден
630	NoBonusId	Отсутствует УИ бонуса
631	InvalidBonusId	Некорректный УИ бонуса
632	BonusNotFound	Бонус не найдена

### 16.11. Возврат произвольной суммы бонуса с игрового счета [Transaction/BonusRevoke]

Данная транзакция используется для списания произвольной суммы с игрового счета в случае отмены бонуса, или не выполнения его условий. При регистрации такой транзакции необходимо указать УИ транзакции бонуса с которым связано списание средств. Для списания средств с игрового счет в иных случаях, необходимо использовать запрос [\[Transaction/ServiceRevoke\]](#)

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/BonusRevoke"

actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
bonus_tr_domain	Id8	Домен ранее зарегистрированной транзакции бонуса, необязательный параметр, по умолчанию = 1
bonus_tr_id	Id64	УИ ранее зарегистрированной транзакции бонуса
amount	UInt64	Сумма возврата, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
account_id	Id64	УИ игрового счета с которого осуществляется возврат бонуса, должен совпадать с account_id транзакции бонуса
currency_id	Id16	УИ Валюты, необязательный параметр, по умолчанию = 1 (BYN:100), должен совпадать с currency_id транзакции бонуса

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/BonusRevoke"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции
currency_id	Id16	УИ валюты

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств
470	InvalidBonusTrDomain	Некорректный домен транзакции бонуса
471	NoBonusTrId	Отсутствует УИ транзакции бонуса
472	InvalidBonusTrId	Некорректный УИ транзакции бонуса
473	BonusTrNotFound	Транзакция бонуса не найдена
474	BonusTrCanceled	Транзакция бонуса отменена
475	UnexpectedAccountId	УИ игрового счета не соответствует ожидаемому

476	UnexpectedCurrencyId	УИ валюты не соответствует ожидаемому
-----	----------------------	---------------------------------------

## 16.12. Зачисление средств на игровой счет игрока из Трансфера [Transaction/TransferIn]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/TransferIn"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала, где создается транзакция
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто создает транзакцию, требуется только для наземных терминалов
account_id	Id64	УИ игрового счета
transfer_id	Id64	УИ трансфера

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/TransferIn"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала
account_id	Id64	УИ игрового счета

amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции
currency_id	Id16	УИ валюты

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
209	InvalidTerminalOperatorType	Некорректный тип оператора терминала
215	InvalidTerminalLocation	Место расположение терминала не подходит для данной операции
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции

402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
670	TransferNotFound	Трансфер не найден
671	NoTransferId	Отсутствует УИ трансфера
672	InvalidTransferId	Некорректный УИ трансфера

### 16.13. Списание средств с игрового счета игрока в Трансфер [Transaction/TransferOut]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/TransferOut"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала, где создается транзакция
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто создает транзакцию, требуется только для наземных терминалов
account_id	Id64	УИ игрового счета
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты игрового счета
currency_id	Id16	УИ Валюты, необязательный параметр, по умолчанию = 1 (BYN:100)

## Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/TransferOut"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала
account_id	Id64	УИ игрового счета
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции
currency_id	Id16	УИ валюты
transfer_id	Id64	УИ трансфера

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции
11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден

209	InvalidTerminalOperatorType	Некорректный тип оператора терминала
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств

#### 16.14. Установка суммы в кассе [Transaction/SetTerminalAmount]

##### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/SetTerminalAmount"
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала, терминал должен быть наземный
terminal_amount	UInt64	Устанавливаемая сумма в кассе, задается в минимальных дробных единицах валюты BYN:100

## Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/SetTerminalAmount"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
terminal_id	Id32	УИ терминала
terminal_amount	Int64	Сумма в кассе после выполнения операции

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
209	InvalidTerminalOperatorType	Некорректный тип оператора терминала
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств

## 16.15. Установка суммы игрового счета [Transaction/SetAccountAmount]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
------	----------	----------

_cmd_	String	Константа: "Transaction/SetAccountAmount"
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
account_id	Id32	УИ игрового счета
account_amount	UInt64	Устанавливаемая сумма игрового счета, задается в минимальных дробных единицах валюты BYN:100

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/SetAccountAmount"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
300	NoAccountId	Отсутствует УИ игрового счета
301	InvalidAccountId	Некорректный УИ игрового счета
308	AccountNotFound	Игровой счет не найден
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции

404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств

## 16.16. Отмена транзакции [Transaction/Cancel]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/Cancel"
actual_time	DatetimeExp	Фактическое дата-время совершения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции
canceled_tr_domain	Id8	Домен отменяемой транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
canceled_tr_id	Id64	УИ отменяемой транзакции
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто отменял операцию, необязательный параметр

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/Cancel"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
canceled_tr_domain	UInt8	Домен отменяемой транзакции

cancel_tr_id	UInt8	УИ отменяемой транзакции
cancel_cmd	UInt8	Тип отмененной транзакции: 1 - Отмененная несуществующая транзакция; 2 - ServiceIn; 3 - ServiceOut; 4 - PlayerIn; 5 - PlayerOut; 6 - BetGame; 7 - BetEvent; 8 - Win; 9 - Bonus; 10 - TransferIn; 11 - TransferOut; 12 - SetTerminalAmount; 13 - SetAccountAmount; 14 - BonusRevoke; 15 - ServiceRevoke;
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
currency_id	Id16	УИ валюты
terminal_id	Id32	УИ терминала
account_id	Id64	УИ игрового счета
terminal_amount	Int64	Сумма в кассе после выполнения операции
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
10	NoActualTime	Отсутствует фактическое дата-время совершения операции

11	InvalidActualTime	Некорректное фактическое дата-время совершения операции
12	ExpiredActualTime	Превышение давности фактического дата-время совершения операции
25	ExpiredCanceledActualTime	Превышение давности фактического дата-время отменяемой операции
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
204	TerminalAlreadyClosed	Терминал уже закрыт
309	AccountAlreadyClosed	Игровой счет уже закрыт
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
404	TransactionAlreadyExist	Транзакция с тем же УИ уже существует
405	NotEnoughMoneyInCashbox	Не достаточно денег в кассе
416	InvalidCanceledTrDomain	Некорректный домен отменяемой транзакции
417	NoCanceledTrId	Отсутствует УИ отменяемой транзакции
418	InvalidCanceledTrId	Некорректный УИ отменяемой транзакции
420	TransactionAlreadyCanceled	Транзакция уже отменена
469	NonCancellableTransaction	Транзакцию отменить нельзя
477	BonusRevoked	По данному бонусу зарегистрирован возврат
674	TransferAlreadyUsed	Трансфер уже использован

## 16.17. Получение транзакции по УИ [Transaction/Read]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/Read"
tr_domain	Id8	Домен транзакции, необязательный параметр, по умолчанию = 1
tr_id	Id64	УИ транзакции

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Transaction/Read"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
tr_domain	Id8	Домен транзакции
tr_id	Id8	УИ транзакции
account_id	Id64	УИ игрового счета
cmd	UInt8	Тип транзакции: 1 - Отмененная несуществующая транзакция; 2 - ServiceIn; 3 - ServiceOut; 4 - PlayerIn; 5 - PlayerOut; 6 - BetGame; 7 - BetEvent; 8 - Win; 9 - Bonus; 10 - TransferIn; 11 - TransferOut; 12 - SetTerminalAmount; 13 - SetAccountAmount; 14 - BonusRevoke; 15 - ServiceRevoke;

cancel	Boolean	Если true, то данная транзакция является отменяющей
amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты currency_id
currency_id	Id16	УИ валюты
account_amount	Int64	Сумма на игровом счете после выполнения операции
game_id	Id32	УИ описания игры
round_id	Id64	УИ раунда игры
extra_tr	Boolean	Признак дополнительной ставки-выигрыша раунда
bet_type	UInt8	Тип ставки: 1 - Single; 2 - Multiple; 3 - Permutations; 4 - Other
bet_desc	String	Описание ставки. В зависимости от типа ставки содержит: для "single" или "multiple" - общий коэффициент ставки; для "permutations" - размерность системы (например, "3/4"); для "other" - название типа ставки (например, "Трикси", "Патент");
events	Array	Список событий на которые принята ставка, каждое событие описывается четырьмя полями: event_at, тип:Datetime, Дата-время события; desc, тип:String, Описание события; issue, тип:String, Исход события; coef, тип:Float, Коэффициент события

transfer_id	Id64	УИ трансфера
terminal_id	Id32	УИ терминала
cashier_id	Id32	УИ кассира
money_type	UInt8	Тип денежных средств: 1 - наличные, 2 - безналичные, 3 - электронные, 4 - трансфер
terminal_amount	Int64	Сумма в кассе после выполнения операции
tax_amount	UInt64	Сумма удержанных денежных средств
tax_percent	UInt64	Процент удержанных денежных средств
trans_desc	String	Описание транзакции
payout_request_id	Id32	УИ запроса на выплату
payout_transfer_number	String	Номер платежного документа выплаты
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС
gs_created_at	Datetime	Фактическое дата-время создания объекта
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_country	String	Код страны документа
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ

document_issue_date	Date	Дата выдачи документа
bonus_tr_domain	UInt8	Домен транзакции бонуса
bonus_tr_id	UInt8	УИ транзакции бонуса

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
401	InvalidTrDomain	Некорректный домен транзакции
402	NoTrId	Отсутствует УИ транзакции
403	InvalidTrId	Некорректный УИ транзакции
419	TransactionNotFound	Транзакция не найдена

## 17. Особое лицо

Используется для проверки лиц участвующих в азартных играх по наличию их в особых списках. А также для регистрации заявления игрока об ограничении его участия в азартных игр

Выполнять проверку лиц [\[Person/Check\]](#) необходимо:

- При входе лица в наземное игорное заведения (можно через АРМ СККС)
- При входе лица в ВИЗ
- При регистрации онлайн(ВИЗ) игрового счета

Выполнять проверку лица перед каждой ставкой не требуется, и даже категорически нежелательно, более того в режиме Оффлайн это вообще невозможно. Вместо этого необходимо воспользоваться механизмом постоянного мониторинга появления новых особых лиц. Для этого необходимо в цикле на постоянной основе выполнять процедуру мониторинга конца списка особых лиц. Начинается она с запроса [\[Person/WaitNewPerson\]](#). Этот запрос всегда возвращает УИ самого последнего особого лица. В параметрах запроса передается УИ последнего известного особого лица, если в СККС присутствует особое лицо с УИ большим чем переданное в запросе, то ответ на запрос вернется сразу, если нет то при появлении нового УИ или по истечении таймаута 25 секунд.

При получении ответа, если `last_id > last_known_id`, необходимо выполнить второй запрос [\[Person/ListGameForbiddenAccounts\]](#). Параметры запроса задаются следующими значениями `sp_from_id = last_known_id + 1`, `sp_to_id = last_id`. Данный запрос вернет список УИ игровых счетов КСОАИ принадлежащим особым лицам в заданном диапазоне которым запрещена игра. Далее КСОАИ обрабатывает этот список, например, уведомляет игрока о том что ему запрещена игра и завершает сессию игрока(`logout`). Далее возвращаемся на начало процедуры мониторинга, а именно снова выполняем запрос [\[Person/WaitNewPerson\]](#) с параметром `last_known_id` равным `last_id` из предидущего ответа `Person/WaitNewPerson`

Операции с объектом Особое лицо:

- Регистрация лица в списке самоограниченных [\[Person/CreateSelfExclusion\]](#)
- Получение данных заявления на самоограничение по УИ [\[Person/ReadSelfExclusion\]](#)
- Проверка лица на наличие в списках [\[Person/Check\]](#)

- Регистрация решения по совпадению лица со списком лиц повышенного риска [\[Person/CreateHrpDecision\]](#)
- Регистрация анкеты лица повышенного риска [\[Person/CreateHrpForm\]](#)
- Ожидание появления нового особого лица [\[Person/WaitNewPerson\]](#)
- Получение списка УИ игровых счетов которым запрещена игра [\[Person/ListGameForbiddenAccounts\]](#)

## 17.1. Регистрация лица в списке самоограниченных [Person/CreateSelfExclusion]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/CreateSelfExclusion"
terminal_id	Id32	УИ терминала, где принимали заявление, терминал должен быть наземный
cashier_id	Id32	УИ кассира, кто принимал заявление
self_exclusion_id	Id32	УИ Заявления на самоограничение
document_country	String	Код страны документа
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа

last_exclusion_day	Date	Последний день самоограничения
doc_scan	String	Скан документа удостоверяющего личность. JPEG Base64, [data:image/jpeg;base64,]+JPEG Base64, размер не более 128000 байт, необязательный параметр

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/CreateSelfExclusion"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
self_exclusion_id	Id32	УИ Заявления на самоограничение
global_number	Id64	Глобальный УИ самоограничения
registered_at	Datetime	Дата-время регистрации самоограничения в СККС

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
500	NoSelfExclusionId	Отсутствует УИ заявления на самоограничение
501	InvalidSelfExclusionId	Некорректный УИ заявления на самоограничение

502	NoLastExclusionDay	Отсутствует последний день самоограничения
503	InvalidLastExclusionDay	Некорректный последний день самоограничения
504	SelfExclusionAlreadyExist	Заявление на самоограничение с тем же УИ уже существует
900	InvalidDocumentCountry	Некорректная страна документа
901	InvalidDocumentType	Некорректный тип документа
902	NoDocumentNumber	Отсутствует номер документа
903	InvalidDocumentNumber	Некорректный номер документа
904	InvalidPersonalNumber	Некорректный идентификационный номер документа
905	NoPersonalNumber	Отсутствует идентификационный номер документа
906	NoLastName	Отсутствует фамилия
907	InvalidLastName	Некорректная фамилия
908	NoFirstName	Отсутствует имя
909	InvalidFirstName	Некорректное имя
910	InvalidMiddleName	Некорректное отчество
911	NoDocumentIssueAgency	Отсутствует кем выдан документ
912	InvalidDocumentIssueAgency	Некорректный кем выдан документ
913	NoDocumentIssueDate	Отсутствует дата выдачи документа
914	InvalidDocumentIssueDate	Некорректная дата выдачи документа
915	InvalidDocScan	Некорректный скан документа

## 17.2. Получение данных заявления на самоограничение по УИ [Person/ReadSelfExclusion]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/ReadSelfExclusion"
self_exclusion_id	Id32	УИ Заявления на самоограничение
scan_required	Boolean	Помещать в ответ скан документа физ.лица, если таковой имеется, необязательный параметр, по умолчанию false

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/ReadSelfExclusion"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
self_exclusion_id	Id32	УИ Заявления на самоограничение
global_number	Id64	Глобальный УИ самоограничения
first_name	String	Имя
last_name	String	Фамилия
middle_name	String	Отчество
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_number	String	Номер документа
document_country	String	Код страны документа
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа

registered_at	Datetime	Дата-время регистрации самоограничения в СККС
last_exclusion_day	Date	Последний день самоограничения
doc_scan	String	Скан документа удостоверяющего личность. JPEG Base64, [data:image/jpeg;base64,]+JPEG Base64, размер не более 128000 байт

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
500	NoSelfExclusionId	Отсутствует УИ заявления на самоограничение
501	InvalidSelfExclusionId	Некорректный УИ заявления на самоограничение
505	SelfExclusionNotFound	Не найдено заявление на самоограничение
506	InvalidScanRequired	Некорректный признак запроса скана документа

## 17.3. Проверка лица на наличие в списках [Person/Check]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/Check"
terminal_id	Id32	УИ терминала, необязательный параметр, требуется если проверку осуществляли в наземном заведении
cashier_id	Id32	УИ кассира, необязательный параметр, требуется если проверку осуществляли в наземном заведении

document_type	Uint8	Тип документа, необязательный параметр, по умолчанию = 1(Паспорт)
document_country	String	Код страны документа, необязательный параметр, по умолчанию = 'BLR'
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
document_number	String	Номер документа
last_name	String	Фамилия
first_name	String	Имя
middle_name	String	Отчество, если имеется
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ, необязательный параметр
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа, необязательный параметр
scan_required	Boolean	Помещать в ответ скан документа физ.лица, если таковой имеется, необязательный параметр, по умолчанию false
reread_articles	Boolean	Помещать в ответ полный список статей по лицам повышенного риска. Необязательный параметр, по умолчанию false. При установке значения этого поля в true hrp_articles возвращаются даже в случае когда решение об отношении физ.лица к списку лиц повышенного риска было вынесено
send_last_form	Boolean	Помещать в ответ заполненную ранее анкету, в случае для лиц повышенного риска. Необязательный параметр, по умолчанию false
doc_scan	String	Скан документа удостоверяющего личность. JPEG Base64, [data:image/jpeg;base64,]+JPEG Base64, размер не более 128000 байт

		требуется если проверку осуществляли в наземном заведении (задан terminal_id)
birth_date	Date	Дата рождения, необязательный параметр, используется для фильтрации hrp_articles. Из hrp_articles исключаются записи с годом рождения отличным от года рождения в birth_date

## Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/Check"
_status_	Uint16	Статус выполнения операции
check_id	Id64	Уникальный номер проверки формируется СККС
game_forbidden	Boolean	Участие в азартных играх запрещено если True
terrorist_strong_match	Boolean	Строгое совпадение (по номерам документов) с национальным перечнем террористов, если True
hrp_status	Uint8	Статус принадлежности физ.лица к лицам повышенного риска: 0 – совпадений со списком лиц повышенного риска не найдено; 1 - ожидает решения; 2 - физ.лицо является лицом повышенного риска; 3 - физ.лицо не является лицом повышенного риска;
has_offshore_zone	Boolean	Признак принадлежности страны документа к перечню государств и территорий, имеющих офшорные зоны

fatf_avoiding_country	Boolean	Признак принадлежности страны документа к перечню государств и территорий, невыполняющих рекомендации ФАТФ
game_forbidden_list	Array of GameForbidden	Список физ. лиц участие которым в азартных играх запрещено, по которым найдены совпадения
terrorist_list	Array of Terrorist	Список террористов из национального перечня, по которым найдены совпадения
hrp_articles	Array of HrpArticle	Список статей лиц повышенного риска, по которым найдены совпадения
hrp_form	Object of HrpForm	Заполненная анкета физ.лица. (Присутствует если send_last_form = true в запросе)
hrp_form_expired	Boolean	Признак истечения срока действия заполненной анкеты физ.лица

**GameForbidden** (любое поле может отсутствовать)

Поле	Тип	Описание
full_name	String	Фамилия имя отчество полностью
additional_name	String	Фамилия, имя, отчество, псевдонимы (латинская либо национальная транслитерация)
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_number	String	Номер документа
document_country	String	Код страны документа
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа
last_exclusion_day	Date	Последний день самоограничения

scan	String	Скан документа удостоверяющего личность. JPEG Base64, [data:image/jpeg;base64,]+JPEG Base64, размер не более 128000 байт
creator	Object of Creator	Кто добавил лицо в перечень
judgement_info	Object of JudgementInfo	Информация о судебном решении
created_at	Datetime	Дата-время создания объекта в СККС

**Creator** (любое поле может отсутствовать)

Поле	Тип	Описание
kind	String	Тип оператора, возможные варианты: ["bm_term", "bm_sys", "mc", "mns", "oai", "egmsite", "gs_term", "gs_sys"] bm_term – букмекерский терминал, bm_sys – букмекерский сервер, mc – мониторинговый центр, mns – МНС, oai – организатор азартных игр, gs_term - ВИЗ терминал, gs_sys - ВИЗ сервер
owner_name	String	Наименование организации
owner_unn	String	УНН организации
location	String	Адрес заведения, если нет то адрес организации
operator	String	ФИО оператора

**JudgementInfo** (любое поле может отсутствовать)

Поле	Тип	Описание
court_name	String	Наименование суда
judgement_number	String	Номер решения
acceptance_date	Date	Дата решения

**Terrorist** (любое поле может отсутствовать)

Поле	Тип	Описание
full_name	String	Фамилия, имя, отчество (русскоязычное написание)
additional_name	String	Фамилия, имя, отчество, псевдонимы (латинская либо национальная транслитерация)
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
document_type	UInt8	Тип документа, удостоверяющего личность
document_number	String	Номер документа
document_country	String	Код страны документа
document_issue_agency	String	Орган, выдавший документ
document_issue_date	Date	Дата выдачи документа
scan	String	Скан документа удостоверяющего личность. JPEG Base64, [data:image/jpeg;base64,]+JPEG Base64, размер не более 128000 байт
citizenship	String	Гражданство
birthday	String	Дата рождения
reason_include	String	Основание включения в перечень
extra_info	String	Справочная информация
creator	Object of Creator	Кто добавил лицо в перечень

**HrpArticle** (любое поле может отсутствовать)

Поле	Тип	Описание
id	UInt64	Порядковый номер статьи

last_name	String	Фамилия физ. лица
first_name	String	Имя физ. лица
aliases	String	Псевдонимы
low_quality_aliases	String	Псевдонимы низкого качества
alternative_spelling	String	Альтернативное написание
native_character_names	String	Написание имени на родном языке
category	String	Категория
title	String	Заголовок
sub_category	String	Подкатегория
position	String	Положение
age	UInt8	Возраст
dob	String	Дата рождения
dobs	String	Даты рождения
place_of_birth	String	Место рождения
deceased	String	Скончался
passports	String	Паспорта
ssn	String	SSN
identification_numbers	String	Идентификационные номера
locations	String	Местонахождение
countries	String	Страны
citizenship	String	Гражданство
companies	String	Компании
e_i	String	Пол

linked_to	String	Связи
further_information	String	Дальнейшая информация
keywords	String	Ключевые слова
external_sources	String	Ссылки на внешние ресурсы
update_category	String	Категория изменения
entered	String	Дата внесения
updated	String	Дата изменения
deleted	String	Дата удаления

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
506	InvalidScanRequired	Некорректный признак запроса скана документа
507	InvalidRereadArticles	Некорректный признак перечитать статьи ЛПР
508	InvalidSendLastForm	Некорректный признак запроса последней анкеты ЛПР
900	InvalidDocumentCountry	Некорректная страна документа
901	InvalidDocumentType	Некорректный тип документа
902	NoDocumentNumber	Отсутствует номер документа
903	InvalidDocumentNumber	Некорректный номер документа

904	InvalidPersonalNumber	Некорректный идентификационный номер документа
905	NoPersonalNumber	Отсутствует идентификационный номер документа
906	NoLastName	Отсутствует фамилия
907	InvalidLastName	Некорректная фамилия
908	NoFirstName	Отсутствует имя
909	InvalidFirstName	Некорректное имя
910	InvalidMiddleName	Некорректное отчество
912	InvalidDocumentIssueAgency	Некорректный кем выдан документ
914	InvalidDocumentIssueDate	Некорректная дата выдачи документа
915	InvalidDocScan	Некорректный скан документа
917	InvalidBirthDate	Некорректная дата рождения
918	NoDocScan	Отсутствует скан документа

#### 17.4. Регистрация решения по совпадению лица со списком лиц повышенного риска [Person/CreateHrpDecision]

##### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/CreateHrpDecision"
terminal_id	Id32	УИ терминала, необязательный параметр, требуется если решение регистрировали в наземном заведении
cashier_id	Id32	УИ кассира, необязательный параметр, требуется если решение регистрировали в наземном заведении

decision	UInt8	Принятое решение по совпадению к физ. лица, со списком лиц повышенного риска, 1 - ожидает решения; 2 - физ. лицо является лицом повышенного риска; 3 - физ. лицо не является лицом повышенного риска
check_id	Id64	Уникальный номер проверки формируется СККС
article_id	Id64	Номер статьи, по которому принимается решение, в случае определения физ.лица как лица повышенного риска. (Обязательный, при decision равному 2)

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/CreateHrpDecision"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
check_id	Id64	Уникальный номер проверки формируется СККС

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
510	NoDecision	Отсутствует решение по ЛПР
511	InvalidDecision	Некорректное решение по ЛПР

512	NoCheckId	Отсутствует УИ проверки физ.лица
513	InvalidCheckId	Некорректный УИ проверки физ.лица
514	NoArticleId	Отсутствует УИ статьи ЛПР
515	InvalidArticleId	Некорректный УИ статьи ЛПР

## 17.5. Регистрация анкеты лица повышенного риска [Person/CreateHrpForm]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/CreateHrpForm"
terminal_id	Id32	УИ терминала, необязательный параметр, требуется если анкету регистрировали в наземном заведении
cashier_id	Id32	УИ кассира, необязательный параметр, требуется если анкету регистрировали в наземном заведении
check_id	Id64	УИ проверки, к которому привязывается статья или анкета
form	Object of Form	Анкета заполняемая на лицо повышенного риска, любое поле в данной анкете может отсутствовать

### Form

Поле	Значение	Описание
full_name	String	Фамилия имя отчество полностью
prior_name	String	Предыдущие фамилии (при регистрации рождения, заключения брака(ов) и др.)
birth_date	Date	Дата рождения

birth_place	String	Место рождения (на основании документа, удостоверяющего личность)
citizenship	String	Гражданство
citizenship2	String	Второе гражданство
document_type	String	Тип документа, удостоверяющего личность
document_serial	String	Серия документа
document_number	String	Номер документа
personal_number	String	Идентификационный номер в паспорте РБ
document_issued_at	Date	Дата выдачи документа
document_expired_at	Date	Срок действия документа
document_issued	String	Орган, выдавший документ
residence	String	Вид на жительство в иностранном государстве, с указанием государства
entry_visa_number	String	Номер о въездной визы (для лиц, не являющихся гражданами Республики Беларусь, если международным договором не предусмотрен безвизовый въезд на территорию Республики Беларусь)
entry_visa_issued_at	String	Дата выдачи визы
entry_visa_expired_at	String	Срок действия визы
entry_visa_issued	String	Орган, выдавший визу
tax_residency_country	String	Страна налогового резидентства
unp	String	УНП
location_country	String	Страна проживания
location_region	String	Область проживания

location_area	String	Район проживания
location_city	String	Населённый пункт проживания
location_street	String	Улица места жительства
location_house_apartment	String	Дом, квартира места жительства
place_of_stay_country	String	Страна пребывания
place_of_stay_region	String	Область пребывания
place_of_stay_area	String	Район пребывания
place_of_stay_city	String	Населённый пункт пребывания
place_of_stay_street	String	Улица пребывания
place_of_stay_house_apartment	String	Дом, квартира пребывания
phone_work	String	Рабочий телефон
phone_mobile	String	Мобильный телефон
phone_home	String	Домашний телефон
email	String	Адрес электронной почты
place_of_work	String	Место работы
work_position	String	Занимаемая должность
people_making_your_decisions	String	Сведения о представителях, лицах, способных прямо и (или) косвенно (через иных лиц) определять Ваши решения
people_you_are_influencing	String	Сведения о лицах, на принятие решений которых Вы прямо и (или) косвенно оказываете влияние
beneficiary	String	Сведения о выгодоприобретателе

banks	String	Наименование и место нахождения банков, через счета которых осуществляется финансовая операция (при проведении идентификации участников финансовой операции, осуществляемой через банковский счет)
income_source_salary	Boolean	Источник доходов: Заработная плата / гонорар / вознаграждение
income_source_scholarship	Boolean	Источник доходов: Стипендия / пособие
income_source_inheritance	Boolean	Источник доходов: Наследство
income_source_borrow	Boolean	Источник доходов: Заемные средства
income_source_percentage	Boolean	Источник доходов: Проценты / дивиденды
income_source_stock	Boolean	Источник доходов: Акции / доли капитала
income_source_realty_sale	String	Источник доходов: Продажа недвижимого имущества (указать)
income_source_else	String	Источник доходов: Другое (указать)
income_source_else_extra	String	Источник доходов: Другие дополнительные доходы (указать сумму, валюту, вид дохода)
politically_significant_face	String	Является/ являлся ли Клиент / представитель Клиента Публичным должностным лицом? Если да, то пояснить.
politically_significant_face_close	String	Является ли Клиент / представитель Клиента членом семьи публичного должностного лица? Если да, то пояснить.

politically_significant _face_related	String	Является ли Клиент / представитель Клиента персоной, тесно связанной с публичным должностным лицом? Если да, то пояснить.
--	--------	---

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/CreateHrpForm"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
check_id	Id64	УИ проверки, к которому привязывается статья или анкета

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
100	NoCashierId	Отсутствует УИ кассира
101	InvalidCashierId	Некорректный УИ кассира
102	CashierNotFound	Кассир не найден
200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
512	NoCheckId	Отсутствует УИ проверки физ.лица
513	InvalidCheckId	Некорректный УИ проверки физ.лица

### 17.6. Ожидание появления нового особого лица [Person/WaitNewPerson]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/WaitNewPerson"

last_known_id	Id32	Последний известный УИ особого лица, необязательный параметр
timeout	UInt8	Таймаут ожидания в секундах, необязательный параметр, по умолчанию 25 секунд

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/WaitNewPerson"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
last_id	Id32	УИ последнего особого лица

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
22	InvalidTimeout	Некорректный таймаут
516	InvalidSpLastKnownId	Некорректный последний известный УИ особого лица

### 17.7. Получение списка УИ игровых счетов которым запрещена игра [Person/ListGameForbiddenAccounts]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/ListGameForbiddenAccounts"
sp_from_id	Id32	Первый УИ особого лица СККС включительно (начало диапазона)

sp_to_id	Id32	Последний УИ особого лица СККС включительно (конец диапазона). Диапазон не должен превышать 1000
----------	------	--

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Person/ListGameForbiddenAccounts"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
account_ids	Array of account_id Id64	Список УИ игровых счетов КСОАИ которым запрещена игра из указанного диапазона

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
23	TooBigRange	Слишком большой диапазон
517	NoSpFromId	Отсутствует первый УИ особого лица (начало диапазона)
518	InvalidSpFromId	Некорректный первый УИ особого лица (начало диапазона)
519	NoSpTold	Отсутствует последний УИ особого лица (конец диапазона)
520	InvalidSpTold	Некорректный последний УИ особого лица (конец диапазона)

## 18. Оффлайн

Помимо работы в ОНЛАЙН режиме когда данные передаются прямыми запросами по HTTP, данные можно передавать в ОФФЛАЙН режиме. В данном режиме КСОАИ накапливает операции за некий период времени и отправляет их в виде общего архива в СККС, и получает ответ на каждую операцию также в виде общего архива. Порядок ответов в архиве ответов соответствует порядку запросов в архиве запросов

В ОФФЛАЙН режиме можно передавать следующие запросы:

- Регистрация ставки на событие [\[Transaction/BetEvent\]](#)
- Регистрация ставки на игру [\[Transaction/BetGame\]](#)
- Регистрация выигрыша [\[Transaction/Win\]](#)
- Зачисление бонуса [\[Transaction/Bonus\]](#)

Архив представляет собой запакованный GZIPом JSON файл, содержимым которого является массив запросов того же формата что и в ОНЛАЙН режиме.

Содержимое архива:

```
[  
  {"_cmd_": "Transaction/BetGame", ....},  
  {"_cmd_": "Transaction/BetGame", ....},  
  {"_cmd_": "Transaction/Win", ....},  
  ....  
]
```

Алгоритм передачи данных:

- По истечении 5 минут от формирования предыдущего архива или при накоплении 100000 запросов, что наступит раньше, КСОАИ формирует новый архив и загружает его в СККС запросом [\[Offline/Upload\]](#) .Если По истечении 5 минут, не было не одно запроса, то КСОАИ должен отправить пустой массив запросов - [ ]
- После успешной загрузки, ожидать обработки загруженного архива, с помощью запроса [\[Offline/GetState\]](#)
- После получения статуса, что архив обработан, скачать архив ответов с СККС
- Обработать ответы

Уникальная идентификация архивов задается в имени передаваемого файла.

Формат имени архива с запросами: YYYYMMDD-ННММSS-PKG\_ID.json.gz

Формат имени архива с ответами: YYYYMMDD-ННММSS-PKG\_ID-resp.json.gz

Где:

- YYYYMMDD - это дата формирования архива запросов, пример, 20190622
- ННММSS - это время формирования архива ответов, пример, 083540
- PKG\_ID - порядковый номер архива запросов, СККС обрабатывает архивы в порядке возрастания этого номера, пропуски номеров не допускаются, первый номер должен быть 1

Наименование архива ответов отличается от соответствующего архива запросов только суффиксом "-resp"

Операции с объектом Оффлайн:

- Загрузка архива [\[Offline/Upload\]](#)
- Получение состояния обработки загруженных архивов [\[Offline/GetState\]](#)

### 18.1. Загрузка архива [Offline/Upload]

Для загрузки архива запросов в СККС, необходимо использовать POST запрос с Content-Type multipart/form-data, файл передать через поле формы "file".

Пример: curl -F 'file=@/path/to/20190622-083540-23545.json.gz' https://gs-server-offline/Offline/Upload

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Offline/Upload"
_status_	Uint16	Статус выполнения операции
processing_state	Object of ProcessingState	Как ответ при запросе Offline/GetState

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
60	OfflinePkgAlreadyExist	Оффлайн архив с тем же УИ уже загружен
61	OfflinePkgTimeLessThenPrev	Время формирования архива меньше чем у предидущего архива
62	OfflinePkgTimeInFuture	Время формирования архива в будущем
63	OfflinePkgWrongFileName	Некорректное имя файла архива

Для выгрузки архива ответов из СККС, необходимо выполнить GET запрос с ссылкой на архив соответствующий архиву запросов.

Пример: `wget https://gs-server-offline/offline_pkgs/gs-net-1/processed/20190622/20190622-083540-23545-resp.json.gz`

Где gs-net-1 уникальный идентификатор КСОАИ, он же CN сертификата открытого ключа КСОАИ

## 18.2. Получение состояния обработки загруженных архивов [Offline/GetState]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
<code>_cmd_</code>	String	Константа: "Offline/GetState"
<code>last_processed_pkg_id</code>	Id32	Необязательный параметр для HTTPLongPolling, запрос вернет результат в том случае если pkg_id обработанного запроса превысит заданный в параметре, или же истечет таймаут
<code>timeout</code>	UInt8	Таймаут ожидания в секундах, необязательный параметр, по умолчанию 25 секунд

## Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Offline/GetState"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
stopped	Boolean	Если установлен в true, архивы не обрабатываются, причину смотреть в параметре stopped_cause
stopped_cause	UInt8	Причина по которой остановлена обработка архивов, варианты: 1 - Нет загруженных архивов; 2 - Архив поврежден, ожидает повторной загрузки, характер повреждения в параметре corruption_type; 3 - Архив пропущен, ожидает пропущенного архива
stopped_on_pkg_id	Id32	УИ проблемного архива на котором произошла остановка
corruption_type	UInt8	Тип повреждения архива, варианты: 1 - Ошибка распаковки GZIP; 2 - Ошибка парсинга JSON; 3 - Ошибка структуры JSON; 4 - Запрещенный запрос для Оффлайн; 5 - Количество запросов > 100000
last_processed_pkg_id	Id32	УИ последнего обработанного архива
in_queue	ArrayOf Id32	Список УИ загруженных архивов, и ждущих обработки

## Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
22	InvalidTimeout	Некорректный таймаут
64	InvalidOfflinePkgId	Некорректный УИ оффлайн архива

## 19. Система

### Системные операции

Операции с объектом Система:

- Базовая информация [\[System/Info\]](#)

### 19.1. Базовая информация [System/Info]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "System/Info"

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "System/Info"
_status_	Uint16	Статус выполнения операции
proto_version	String	Текущая версия протокола
proto_mode	Uint8	Режим работы протокола: 0 - нормальный, разрешены все операции, необходимые для нормальной работы; 1 - нормальный без операций Transaction/BetEvent, Transaction/BetGame, Transaction/PlayerIn; 2 - нормальный без операции изменения данных; 3 - разрешена только операция System/Info; 4 - миграция, расширенный нормальный (дополнительные операции);
time_restriction	Uint32	Ограничение операций по времени в часах, по умолчанию 24

online_enabled	Boolean	Поддерживаются операции онлайн режима
offline_enabled	Boolean	Поддерживаются операции оффлайн режима
lab_enabled	Boolean	Поддерживаются операции лаборатории

## 20. Лаборатория

Вспомогательные операции для тестирования протокола КСОАИ.

Данные операции доступны только в режиме тестирования и недоступны в боевом режиме. С помощью этих операций можно выполнить действия выполняемых на стороне СККС, блокировка/разблокировка сервиса, подтверждение терминала, регистрация описания игр и т.д.

Операции с объектом Лаборатория:

- Удаление всех данных зарегистрированных в СККС [\[Lab/Clear\]](#)
- Установка режима работы протокола [\[Lab/SetProtoMode\]](#)
- Подтверждение терминала [\[Lab/ConfirmTerminal\]](#)
- Создание описания игры [\[Lab/CreateGame\]](#)
- Создание трансфера на стороне СККС [\[Lab/CreateTransferBySccs\]](#)
- Закрытие трансфера на стороне СККС [\[Lab/CloseTransferBySccs\]](#)

### 20.1. Удаление всех данных зарегистрированных в СККС [\[Lab/Clear\]](#)

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/Clear"

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/Clear"
_status_	Uint16	Статус выполнения операции

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
65	OfflinePkgInProcess	Оффлайн архив сейчас находится в обработке

## 20.2. Установка режима работы протокола [Lab/SetProtoMode]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/SetProtoMode"
proto_mode	UInt8	Режим работы протокола: 0 - нормальный, разрешены все операции, необходимые для нормальной работы; 1 - нормальный без операций Transaction/BetEvent, Transaction/BetGame, Transaction/PlayerIn; 2 - нормальный без операции изменения данных; 3 - разрешена только операция System/Info; 4 - миграция, расширенный нормальный (дополнительные операции);
time_restriction	UInt32	Ограничение операций по времени в часах, по умолчанию 24

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/SetProtoMode"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
proto_mode	UInt8	Режим работы протокола: 0 - нормальный, разрешены все операции, необходимые для нормальной работы; 1 - нормальный без операций Transaction/BetEvent, Transaction/BetGame, Transaction/PlayerIn; 2 - нормальный без операции изменения данных; 3 - разрешена только операция System/Info;

		4 - миграция, расширенный нормальный (дополнительные операции);
time_restriction	UInt32	Ограничение операций по времени в часах, по умолчанию 24

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
20	InvalidProtoMode	Некорректный режим работы протокола
21	NoProtoMode	Отсутствует режим работы протокола
24	InvalidTimeRestriction	Некорректное ограничение времени операции

### 20.3. Подтверждение терминала [Lab/ConfirmTerminal]

#### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/ConfirmTerminal"
terminal_id	Id32	УИ терминала
confirmed	Boolean	Признак подтверждения терминала со стороны МЦ

#### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/ConfirmTerminal"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
terminal_id	Id32	УИ терминала

#### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
-----	--------	----------

200	NoTerminalId	Отсутствует УИ терминала
201	InvalidTerminalId	Некорректный УИ терминала
202	TerminalNotFound	Терминал не найден
213	InvalidTerminalConfirmedFlag	Некорректный флаг подтверждения терминала
214	NoTerminalConfirmedFlag	Отсутствует флаг подтверждения терминала

## 20.4. Создание описания игры [Lab/CreateGame]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/CreateGame"
game_type	UInt8	Тип игры по 305 указу: 1 - Букмекерская игра; 2 - Букмекерская онлайн-игра; 3 - Игра тотализатора; 4 - Онлайн-игра тотализатора; 5 - Игра на игровых автоматах в лайв-режиме; 6 - Слот-игра; 7 - Онлайн-игра в карты; 8 - Игра в карты в лайв-режиме; 9 - Игра в кости в лайв-режиме; 10 - Игра бинго; 11 - Цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме;
vendor_name	String	Наименования производителя, необязательный параметр
name	String	Наименование игры
version	String	Версия игры, необязательный параметр

outrate	Float	Процент отдачи, необязательный параметр
---------	-------	---

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/CreateGame"
_status_	Uint16	Статус выполнения операции
game_id	Id32	УИ описания игры

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
600	NoGameType	Отсутствует тип игры
601	InvalidGameType	Некорректный тип игры
602	InvalidGameVendorName	Некорректное наименование производителя игры
603	NoGameName	Отсутствует наименование игры
604	InvalidGameName	Некорректное наименование игры
605	InvalidGameVersion	Некорректная версия игры
606	InvalidGameOtrate	Некорректный процент отдачи игры

## 20.5. Создание трансфера на стороне СККС [Lab/CreateTransferBySccs]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/CreateTransferBySccs"
location_id	Id32	УИ наземного игорного заведения

amount	UInt64	Сумма денежных средств, задается в минимальных дробных единицах валюты игрового счета
currency_id	Id16	УИ Валюты, необязательный параметр, по умолчанию = 1 (BYN:100)

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/CreateTransferBySccs"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
transfer_id	Id64	УИ трансфера

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
30	NoLocationId	Отсутствует УИ наземного заведения
31	InvalidLocationId	Некорректный УИ наземного заведения
32	LocationNotFound	Не найдено наземное заведение
304	InvalidCurrencyId	Некорректный УИ валюты
305	CurrencyNotFound	Валюта не найдена
408	NoAmount	Отсутствует сумма денежных средств
409	InvalidAmount	Некорректная сумма денежных средств

## 20.6. Закрытие трансфера на стороне СККС [Lab/CloseTransferBySccs]

### Запрос

Поле	Значение	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/CloseTransferBySccs"

transfer_id	Id64	УИ трансфера
-------------	------	--------------

### Ответ

Поле	Тип	Описание
_cmd_	String	Константа: "Lab/CloseTransferBySccs"
_status_	UInt16	Статус выполнения операции
transfer_id	Id64	УИ трансфера

### Возможные ошибки

Код	Ошибка	Описание
670	TransferNotFound	Трансфер не найден
671	NoTransferId	Отсутствует УИ трансфера
672	InvalidTransferId	Некорректный УИ трансфера