

Пояснение к эмулятору букмерского КИЗа 2.0.0-1

1. Для запуска эмулятора КИЗа можно использовать бесплатное приложение "VMWare Player" (проверено на версии VMWare Player 12)
2. Виртуальная машина получает IP адрес от DHCP, полученный IP адрес выводится в терминале после загрузки ОС.
3. Адрес веб интерфейса эмулятора http://ip_address:9000
4. Порт TCP API: 9001, Порт HTTP API: 9002
5. Для отладки ситуаций связанных с таймингами, имеется команда 99, у нее единственый опциональный аргумент Integer: sleep, она ничего не делает, просто обработчик данной команды засыпает на указанное количество секунд. Ее можно посылать как в обычном режиме так и в LITE.
6. Для отладки функционала по проверке физ лиц, в эмуляторе прописаны два физ лица:
Самоограниченный: personal_number = '3010376A097PB6'
Террорист: last_name = 'МУНАММАД', first_name = 'JIBRIL'
7. Из-за ограничений эмулятора, добавленные вами самоограниченные, не обнаружатся при проверке.
8. Проверку физ лица(Cmd: 34), лучше осуществлять через HTTP LITE запрос, в таком режиме запрос обрабатается быстрее чем в обычном. Протокол позволяет одновременно работать как по TCP так и по HTTP. Не нужно переделывать все, чтобы воспользоваться режимом HTTP или HTTP LITE, можно реализовать только ту команду, которая необходима в данный момент.
9. TCP соединение возможно только одно, но это не значит, что оно обрабатывает одну команду за раз. Вы можете слать следующую команду, не дожидаясь ответа от предыдущей. Запросите 10 раз (не дожидаясь ответа) тестовую команду 99 (sleep = 10) и посмотрите логи эмулятора. Вы увидите, что они обрабатываются параллельно, тоесть 10 команд по 10 секунд обрабатываются за 10 секунд, а не за 100.
10. В будущем планируется поддерживать как TCP, так и HTTP транспорты. Все команды будут доступны по HTTP и по TCP. Однако, предпочтительней использовать HTTP, там есть LITE режим для некоторых команд, и он более масштабируемый.